

SEITE	<b>5</b>	Vorwort
	<b>7</b>	Intelligente Maschinen, eine häretische Theorie
	<b>17</b>	Über berechenbare Zahlen mit einer Anwendung auf das Entscheidungsproblem
	<b>61</b>	Lösbare und unlösbare Probleme
	<b>81</b>	Intelligente Maschinen
	<b>115</b>	Spielprogramme
	<b>147</b>	Rechenmaschinen und Intelligenz
	<b>183</b>	The State of the Art
	<b>209</b>	Nachwort
	<b>234</b>	Bibliographie
DISK	□□□	Spiel TURONIM
	■□□	Chiffriermaschine ENIGMA
	□■□	Prototyp der DIFFERENCE ENGINE von Ch. Babbage
	□□■	Turingmaschine AMTUPCM (kurz TM)
	■■■	Werbung