Sommaire

La littérature de jeunesse, une littérature à part entière 5

Partie 1 : Se situer dans l'espace et dans le temps
Découvrir la nature et la science 12
Découvrir le monde 41
Découvrir le temps et l'histoire 56

Partie 2 : Connaître les autres, se connaître soi-même
Lire et écrire des contes 82
Se reconnaître dans les personnages 98
Réfléchir 108

Partie 3 : Rire et rêver
Rire ensemble 116
Lire et écrire des images 132
Vivre des aventures 154

Partie 4 : Parler, échanger
L'enfant et les créateurs 168
L'enfant et les médiateurs 177
Les enfants entre eux 192

Partie 5 : Rencontrer le livre
Le rôle de l'école 202
Apprendre à lire dans des albums 216
S'approprier un texte 225

Conclusion 237
Bibliographie 238
Index des fiches 240