

INHALT

EINLEITUNG	9
I. THEORETISCHE BEGRIFFE	11
Entropie – Unordnung – Struktur – System – Code	11
Informationstheorie: Information – Bedeutung – Rauschen	13
Das Paradigma Ordnung/Unordnung in der Literatur: Literarische Systeme	15
Ästhetischer Idiolekt	17
Das offene Kunstwerk – ästhetischer Genuss	19
Ordnung und Unordnung bei Robbe-Grillet – außerliterarische Äußerungen Robbe-Grillets	21
Die Dialektik von Ordnung und Unordnung – die grundsätzlichen Funktionsweisen der Texte	26
II. DAS IN-FRAGE-STELLEN TRADITIONELLER RECIT-ELEMENTE UND STRUKTUREN	31
Ordnungs- und Unordnungspole	31
1. <i>Narrateurs /personnages</i>	32
Erzählperspektive: <i>glissement</i> und Auflösung	32
Von Boris zu Angélica	36
Katharsis durch Erzählperspektive	51
2. Zeit: <i>chronologie / causalité – glissement</i>	52
Erzählzeiten	64
3. <i>L'Espace</i>	65
Wechselnde Räume	66

Der Raum als Text ordnende und ordnungszerstörende Einheit	68
Der mythische Ort	70
Begrenzte Räume: Zelle/Zimmer – Innen/Außen – geistiges Abenteuer	72
4. <i>L'Histoire</i> – Erzählvarianten	77
Collage/Montage – musikalische Struktur	77
Mobile	79
Fragmente – Versatzstücke und Klischees in Romanen und Filmen	83
Das Versatzstück als Fragment	85
5. Theorie in Filmen und Texten	90
Medienspezifische Metakommentare im Film	90
Theoretische Aussagen im Text	93
Die Darstellung des Lesers	97
6. <i>Glissements</i> – Mobilisierung/Erstarrung – Verdoppelungen	99
7. Kreis/Spirale	111
8. Das Labyrinth	114
9. <i>Les trous</i>	118
10. Zufall/Voraussagbarkeit – Wahrnehmungsstrategien	121
Zum Zufallsprinzip in der Moderne	121
Das Netz des Zufalls	123
11. Der neue Status der Objekte Zur Frage der Objektbeschreibung	130
Zum Problem der Metapher	133
12. Sexualität – Textualität	135

13. <i>Les genres bâtards</i>	137
<i>Ciné-romans</i>	137
Die Photobände	138
<i>Irina Ionesco</i>	139
<i>David Hamilton</i>	141
<i>Les Romanesques</i>	145
 III. ORDUNGSSTIFTENDE TEXTSTRUKTUREN	146
1. <i>Générateurs</i>	147
2. <i>Intertextualität</i>	152
Der Dialog mit anderen Texten	156
3. <i>Telestrukturen</i>	159
4. <i>Mise en abyme</i>	163
5. Der Schizophrene Diskurs	165
Wiederholungen – <i>redoublements</i> – <i>dédoublments</i>	166
6. <i>Spielstruktur</i>	171
Spiele und Topologie	177
 IV. PIKTORALE INTERTEXTUALITÄT	182
1. Die "ausgestellten" Künstler	185
<i>Marcel Duchamp</i>	185
<i>Salvador Dalí</i>	194
<i>Hans Bellmer</i>	196
<i>Jasper Johns</i>	200
<i>René Magritte</i>	214

2.	Exkurse in andere Dimensionen des "univers de peintres" von Robbe-Grillet	221
	Ausblick auf "Angelika"	225
V.	DJINN	227
1.	Traditionelle <i>récit</i> -Strukturen	227
2.	Der "Schizophrene Diskurs" als Form und Inhalt	228
3.	Djinn und Yan ... Yin und Yang	235
4.	Multifunktionale Strukturen – <i>Djinn</i> als Lehrbuch	241
5.	Das Spiel	244
6.	Intertextualität	246
	André Gide: <i>OEdipe</i>	247
	Über Amsferdam zu Beckett	249
	Victor Hugo: <i>Les Djinns</i>	252
	Lautréamont: <i>Les Chants de Maldoror</i>	253
	Robert Desnos: <i>La Ville de Don Juan</i>	255
	Die Blindheit und die wiederkehrende Puppe	256
	Max Ernst und das 'bleu et blanc' von Roussel und Apollinaire	258
	Die Braut von Korinth	264
7.	<i>Djinn – un souvenir d'Alain Robbe-Grillet</i>	267
	Anmerkungen	270
	Bibliographie	338