

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	9
----------------------	---

EINLEITUNG • EINLEITUNG

1 Die Bedeutung der Bewegung für die Entwicklung von Kindern ...	10
2 Zielgruppe und Aufbau des Bewegungsprogramms	14
3 Inhalte des Bewegungsprogramms	16
4 Die Produkte	22
5 Das Bewegungsprogramm – 12 Stundenmodelle	26

HAUPTTEIL • HAUPTTEIL

Stundenmodell 1 – Winterschlaf	31
> Magnetspiel	32
> Känguru-Hüpfball	33
> Käfer	34
> Tausendfüßler	34
> Kombination aus Käfer und Tausendfüßler	35
> Transportband	35
> Bärengang	37
> Nuss-Werfen	38
> Betten machen	38
> Traumtänzer	40
> Abendgebet	41
> Licht aus	41
> Massage	42

Stundenmodell 2 – Der Zoo macht Gymnastik	43
> Pferderennen	44
> Affenhüpfen	45
> King Kong	45
> Pony-Sprünge	46
> Flamingo	46
> Känguru	47
> Frosch	48
> Bärengang	49
> Gorilla	49
> Gazellen-Weitsprung	50
Stundenmodell 3 – Indianer	51
> Begrüßung im Indianerdorf	52
> Fluss-Überquerung	53
> Schneeschuhlaufen	54
> Rein ins Tipi – Raus aus dem Tipi	55
> Regentanz	55
> Besuch im Nachbardorf	56
> Umzug	57
Stundenmodell 4 – Abenteuerland	59
> Parcours	60
> Flusssteine-Lauf	61
> Seeschlangen-Springen	61
> Baumstamm-Überquerung	62
> Feuerland-Überquerung	63
> Dino-Ei-Transport	64
> Felsen-Rollen	65
> Seifenblasen-Balancieren	65
> Bildhauer	66
Stundenmodell 5 – Zirkus	67
> Menschenschleuder	68
> Jonglieren	69
> Balancieren	70

> Pyramiden	70
> Zirkus-Vorführung	72
Stundenmodell 6 – Spiderman	73
> Wolkenkratzer – Ozean – U-Bahn-Tunnel	74
> U-Spannung	74
> X-Spannung	75
> Spinnweben-Ziehen	76
> Gefangen im Spinnennetz	77
> Spinnennetz	77
> Spinnweben-Hüpfen	78
> Käfer im Spinnennetz	78
> Spiderman & Superman/woman	79
> Spider-Tanz	81
Stundenmodell 7 – Weltraum	83
> Atome	84
> Sternschnuppen-Reiten	85
> Heiße Quellen	85
> Sterne fangen	86
> Sternbilder	86
> Mond-Berührung	87
> Asteroiden-Übergabe	88
> Raumschiff-Reparatur	88
> Schwerelosigkeit	90
> Zurück ins Raumschiff	93
> Das Raumschiff startet	94
> Landung	94
> Raketen-Spiel	95
Stundenmodell 8 – Hallen-Olympiade	97
> Sausenspiel	98
> Frechdachsspiel	98
> Akrobatik	98
> Lift	99
> Treppenlauf	100

> Zick-Zack-Lauf	100
> Einbeinstand	101
> Doppel-Kreisverkehr	101
> Wander-Ball	102
> Purzelbaum	103
> Spinnenfußball	103
Stundenmodell 9 – Erlebnisparcours	105
> Gewichtsballtransport	106
> Koordinationsparcours	106
> Fantasiereise	108
> Reise durch den Körper	109
> Traumzeit	109
> Papierflieger fangen	110
Stundenmodell 10 – Memory	111
> Haus-Garten-Schule-Spiel	112
> Memory	112
> Känguru-Staffel	112
Stundenmodell 11 – Spürst du dich	115
> Körperteilelauf	116
> Baumstammtransport	117
> Roboter-Spiel	118
> Mutprobe	119
> Bierdeckel/Sandsäcke	120
Stundenmodell 12 – Spielzeit	121
> Fangen Spielen	122
> Roll'n Go	122
> Kinder-Musik-Stars	123
Literaturverzeichnis	124