














Inhaltsverzeichnis

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 In Europa leben Seite 8	Berühmte Europäer, europäische Länder, Einwohner, Sprachen, der Euro Biografische Angaben machen; sich zu Reisezielen, Souvenirs befragen; Herkunft und Sprache nennen, erfragen Spiele: Europa-Quiz, Würfel-Quadrat	Leseverstehen: Quizfragen beantworten Hörverstehen: Biografische Angaben selektiv erfassen und wiedergeben Texträtsel als Rechenaufgabe lösen	Verben: <i>Perfekt mit haben und sein (regelmäßig, trennbar)</i> Satzklammer: <i>Perfekt</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Geschichte</i>	Lösungskontrolle über Auswahlantworten Mit Satzbaublocken arbeiten Perfektbildung mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Mit Satzmodellen arbeiten: Satzklammer Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Freundschaften Seite 16	Freunde und Freundinnen Eine Freundschaftsgeschichte Mut und Zivilcourage Über Freunde erzählen Ein Erlebnis erzählen Eine Klassenumfrage machen Spiele: Freundschaftsspiele	Text-Bild-Zuordnung: Freundespaare, Freundschaftsspiele Leseverstehen: Situationsbilder in richtige Reihenfolge bringen, Geschichte fortsetzen Hörverstehen: Aussagen in richtige Reihenfolge bringen Spielanweisungen umsetzen	Verben: <i>Perfekt mit haben und sein (unregelmäßig, trennbar)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier kaufen zusammen ein</i>	Perfektbildung mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Stichworte als Textgrundlage verwenden Umfrage durchführen und Ergebnisse dokumentieren Phonetik: Wortakzent bei Nationalitäten Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Vergleichen Seite 24	Vergleiche: Tierrekorde, Zwillinge, Länder Der Neandertaler Eigenschaften angeben, vergleichen Sich vergleichen, streiten, widersprechen Vergangenes berichten Spiele: Rollenspiel, Länderquiz	Hörverstehen: Aussagen Personen zuordnen Leseverstehen: Textzeilen angeben und Fotos zuordnen, Satzpuzzle	Verben: <i>Präteritum (regelmäßig, können)</i> Adjektive: <i>Komparation, Vergleich (als, so ... wie)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier in der Steinzeit-Werkstatt</i>	Vorwissen aktivieren: Vermutungen anstellen und im AB kontrollieren Mit Satzbaublocken arbeiten Präteritumbildung mit optischen Hilfen erkennen und anwenden Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Körper und Gesundheit Seite 32	Körperteile Beim Arzt, Diätvorschriften, krank sein, Gesundheitsprobleme von Kindern und Jugendlichen Befinden erfragen und angeben Ratschläge geben Gefallen/Missfallen äußern Gefühle äußern Spiele: Körpergymnastik, Rollenspiel	Hörverstehen: Anweisungen verstehen und ausführen, Schlüsselinformationen heraushören Leseverstehen: Text-Bild-Zuordnung, Richtig-/Falsch-Aussagen	Modalverb: <i>dürfen</i> Personalpronomen: <i>Dativ (mir, ...)</i> Nebensätze mit <i>wenn</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier im Krankenhaus</i>	Statistik lesen und verstehen Mit Satzmodellen arbeiten: Verposition im Nebensatz mit <i>wenn</i> und nachgestellten Hauptsatz erkennen Mit der Demo-Tafel arbeiten

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 Ausflug nach Salzburg Seite 40	<p>Im Salzburger Land</p> <p>Das Monsterschloss, Gespensterbesuch</p> <p>Besichtigungstipps geben; Besitz und Zugehörigkeit äußern; Ortsangaben machen</p> <p>Spiel: Merkbildrätsel</p> <p>Lied: Ludwig, das Gespensterkind</p>	<p>Text-Bild-Zuordnung</p> <p>Aussagen Texten zuordnen</p> <p>Richtig-/Falsch-Aussagen über Bild erkennen</p> <p>Hörverstehen: Aussagen in richtige Reihenfolge bringen</p>	<p>Nomen, Artikel: <i>Dativ</i></p> <p>Fragen: <i>Wem?</i></p> <p>Ortsangaben: <i>mit Dativ (an, auf, hinter, in, neben, über, unter, vor, zwischen)</i></p> <p>Richtungsangaben: <i>mit Dativ (zu)</i></p> <p>Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier in Salzburg</i></p>	<p>Präpositionale Verbindungen mit optischen Hilfen erkennen und anwenden</p> <p>Mit Satzbaukasten arbeiten</p> <p>Phonetik: hörbares und stummes <i>r</i></p> <p>Mit der Demo-Tafel arbeiten</p>
 Leben auf dem Land Seite 48	<p>Ein Bauernmärchen</p> <p>So lebten die Bauern früher in Norddeutschland</p> <p>Zu Besuch bei Familie Krüger im Alten Land</p> <p>Wie war das damals?</p> <p>Märchen erzählen</p> <p>Bilder beschreiben, Rätselfragen stellen</p> <p>Vergangenes berichten</p>	<p>Märchen lesen und Satzpuzzle lösen</p> <p>Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen</p>	<p>Verben: <i>Präteritum (gemischt, unregelmäßig, Modalverben)</i></p> <p>Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Theater</i></p>	<p>Orientierung in Querschnittzeichnung</p> <p>Mit Satzbaukasten arbeiten</p> <p>Phonetik: Vokale, Reimen nach Musterversen</p> <p>Mit der Demo-Tafel arbeiten</p>
 An der Ostsee Seite 56	<p>Auf der Insel Rügen</p> <p>Störtebeker-Festspiele</p> <p>Piraten und Wikinger an der Ostsee, das Drachenschiff</p> <p>Sich nach dem Weg erkundigen, Auskunft geben</p> <p>Eine Fortsetzungsgeschichte erzählen</p> <p>Spiel: Fragespiel</p> <p>Lied: Das Piratenlied</p>	<p>Hörverstehen: Informationslücken ergänzen, Schlüsselbegriffe einem Bild zuordnen</p> <p>Informationen auf einem Plakat lesen und Fragen beantworten</p> <p>Überschriften Textteilen zuordnen</p>	<p>Modalverben: <i>Präsens/Präteritum (dürfen, können, müssen, sollen, wollen)</i></p> <p>Nebensätze mit <i>als, (immer) wenn</i></p> <p>Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen eine Klassenparty</i></p>	<p>Orientierung auf Landkarte</p> <p>Mit Satzbaukasten arbeiten: Funktion der Modalverben erkennen</p> <p>Mit Satzmodellen arbeiten: Gebrauch von <i>als</i> und <i>(immer) wenn</i> erkennen und anwenden, Verbposition im Nebensatz und nachgestellten Hauptsatz erkennen</p> <p>Mit der Demo-Tafel arbeiten</p>
 Zu Besuch in der Schweiz Seite 64	<p>Die höchste Bahnstation in den Alpen</p> <p>Rettungshund Barry</p> <p>In der Käseerei im Emmental</p> <p>Sein Informationsbedürfnis äußern</p>	<p>Fragen zum Text beantworten</p> <p>Informationslücken im Text ergänzen</p> <p>Hörverstehen: mit Satzbaukasten erzählen</p> <p>Leseverstehen: Notizen zu Schlüsselinformationen ergänzen</p>	<p>Verben: <i>Perfekt der Verben mit be-, er-, ver-, -ieren</i></p> <p>Präpositionen: <i>mit Akkusativ (für, ohne), mit Dativ (mit, von, von ... bis)</i></p> <p>Nebensätze: <i>indirekte Fragesätze aus W-Fragen</i></p> <p>Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Käsefondue</i></p>	<p>Bildung des Partizip Perfekt mit optischen Hilfen erkennen und anwenden</p> <p>Mit Satzbaukasten und Satzmodellen arbeiten: Fragewort als Subjunktoren und Verbposition im Nebensatz erkennen</p> <p>Phonetik: Wortakzent beim Partizip Perfekt</p> <p>Mit der Demo-Tafel arbeiten</p>

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 Haus-tiere Seite 72	Hauskatze, Haustiere, Haushund Im Tierheim Begründen Gefallen/Missfallen äußern, Meinung begründen Spiele: Katzen-Quiz, Weißt du, warum?	Fragen zum Text beantworten Fragen Antworten zuordnen Text-Bild-Zuordnung Leseverstehen: Satzpuzzle Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen	Fragen: <i>Warum?</i> Kausalsätze: <i>Nebensätze (weil), Hauptsätze (denn)</i> Satzverbindungen: <i>aber, denn, oder, und, dann, deshalb</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier suchen Meier</i>	Mit Satzstern und Satzbaublocken arbeiten Mit Satzmodellen arbeiten: Verbposition nach Konnektoren erkennen und anwenden Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Wohnen Seite 80	So kann man wohnen Bungalow und Möbel von Familie Hempel Mein Zimmer, Aufräumen Die Hochhauspost Bewerten, Meinung äußern, zustimmen, ablehnen Geschehenes wiedergeben Spiele: Suchspiel, Hochhausrätsel	Leseverstehen: Informationslücken ergänzen Hörverstehen: Aussagen Personen zuordnen Erzählperspektive feststellen	Nebensätze mit <i>dass</i> Artikelwort: <i>dies-</i> Präpositionen: <i>mit Akkusativ (durch, gegen, um ... herum), mit Dativ (aus)</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier bauen ein Baumhaus</i>	Mit Satzbaublocken arbeiten Orientierung im Hausplan Mit Satzmodellen arbeiten: indirekte Rede, Verbposition in <i>dass</i> -Sätzen Phonetik: Satzakzent in Satzverbindungen Mit der Demo-Tafel arbeiten
Seite 88	Gebäude und Geschäfte, Stadtplan, Verkehrslinienplan, Verkehrsregeln Feuerwehr sucht Krokodil Bei der Polizei Ort, Ziel, Herkunft erfragen und angeben Berichten Auskunft geben, Weg erfragen, beschreiben Spiele: Stadtplanrätsel, Rollenspiele	Hörverstehen: Wegbeschreibung im Stadtplan verfolgen Leseverstehen: Bilder in richtige Reihenfolge bringen, nacherzählen Hörverstehen: Aussagen in richtige Reihenfolge bringen Leseverstehen: Satzpuzzle	Ortsangaben: <i>mit Dativ (an, auf, bei, in), zu Hause</i> Richtungsangaben: <i>mit Akkusativ (auf, in) und Dativ (zu), nach Hause</i> Herkunftsangaben: <i>mit Dativ (aus, von), von zu Hause</i> Nebensätze mit <i>wenn ... dann ...</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier in Berlin</i>	Mit Piktogrammen arbeiten Mit Tabellen arbeiten Orientierung in Stadtplan und Fahrplan Phonetik: hörbares und stummes <i>h</i> Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Seite 96	Sport Fußballstars von morgen Olympia Gegensätzliches anführen Begriffe erklären Spiele: Sport-Quiz, Olympia-Quiz Lied: Meine Oma fährt im Hühnerstall Motorrad	Hörverstehen: Aussagen Personen zuordnen Leseverstehen: Schlüsselwörtern Bedeutung zuordnen, Satzpuzzle, Richtig-/Falsch-Aussagen	Fragen: <i>Was für ein- ...?</i> Gegensätze mit <i>aber, sondern</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Sport</i>	Mit Satzbaublocken arbeiten Wortschatz in Kategorien einteilen Liedstrophen nach Muster entwickeln Phonetik: weicher/harter <i>f</i> -Laut, Zungenbrecher Mit der Demo-Tafel arbeiten

	Themen, Texte, Situationen	Hör- und Lesestrategien	Grammatik	Lernwege Phonetik
 Schule und Lernen Seite 104	Lernen, Unterricht, Schule Schule – mal anders Projekt Pausenkiosk Unser Gehirn, Lerngymnastik Stellung nehmen, Gefallen/Missfallen äußern Nach Anweisungen handeln Spiel: Lerngymnastik	Leseverstehen: Aussagen Personen zuordnen Schlüsselaussagen in Texten auffinden Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen Leseverstehen: Satzpuzzle Text-Bild-Zuordnung	Reflexive Verben Sätze mit <i>außerdem, trotzdem</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Zirkus</i>	Projekt Pausenkiosk organisieren Phonetik: <i>sch-</i> und <i>s-</i> Laut unterscheiden, Zungenbrecher Mit der Demo-Tafel arbeiten
 Musik Seite 112	Musikinterviews Schülerband, Hip-Hop-Kurs, Musikschule Karneval der Kulturen in Berlin Interviews machen Sich für einen Kurs anmelden Über Personen erzählen Lied: Frühstücks-Rap	Schlüsselinformationen im Text überprüfen Hörverstehen: Richtig-/Falsch-Aussagen Leseverstehen: Dialog in richtige Reihenfolge bringen Textpuzzle Text-Bild-Zuordnung	Nebensätze: <i>indirekte Fragesätze mit ob</i> Adjektivdeklination: <i>Nominativ, Akkusativ</i> Grammatik-Comic: <i>Die Schlaumeier machen Musik</i>	Beim Textpuzzle inhaltliche und textgrammatische Zusammenhänge erkennen Klassenprojekt organisieren Mit Deklinationstabellen arbeiten Mit Satzmodellen arbeiten: Bildung indirekter Fragesätze erkennen und anwenden Mit der Demo-Tafel arbeiten

Anhang

Alphabetische Wörterliste	Seite 120
Unregelmäßige und gemischte Verben	Seite 126

Symbole:



Höraufgabe mit Kassette oder CD



Sprechen mit dem Partner oder in der Klasse



Lesen und Lesestrategien üben



Schreibaufgabe im Heft



Lernspielangebot

AB 5 Anschlussübung im Arbeitsbuch