

Inhaltsverzeichnis

VORÜBERLEGUNGEN

Vorüberlegungen zu einer Wirksamkeitsanalyse: Was leistet Lern- und Edutainmentsoftware wirklich?

Udo Käser

1

TEIL 1 KINDLICHE NUTZUNG VON MULTIMEDIA UND KOGNITIVE KOMPETENZEN

Multimediales Lernen – Möglichkeiten und Perspektiven des Lernens mit Lern- und Edutainmentsoftware

Udo Käser, Johanna Halbach, Simone Vogelsberg und Verena Faßbender

11

Computernutzung von Kindern und Jugendlichen

Udo Käser

31

TEIL 2 LERN- UND EDUTAINMENTSOFTWARE ALS LERNEN BEGLEITENDE MEDIEN

Gesundheitserziehung in der Grundschule

Johanna Halbach und Christiane Federlin

41

Spiel Dich schlau – Edutainment im Deutschunterricht

Udo Käser und Sabine Schüwer

63

Let's talk English – Edutainment im Englischunterricht

Violetta Jung und Udo Käser

79

Edutainment und Lernsoftware im Mathematikunterricht

Udo Käser, Katrin Dohmes, Julia Niehl und Verena Faßbender

95

TEIL 3 LERN- UND EDUTAINMENTSOFTWARE ALS FÖRDERINSTRUMENTE

TAPA – Lernsoftware als Interventionsinstrument bei Lernstörungen

Sylvia Damm und Udo Käser

123

Wir erforschen die Natur – Edutainmentsoftware im Kindergarten

Tobias Lessing und Nina Eschbach

149

Lernsoftware als pädagogisches Instrument im Mathematikunterricht

Anne Keldenich

163

AUSBLICK

Multimediales Lernen – Konsequenzen für die Praxis

Udo Käser

181