

# Inhaltsverzeichnis

## Hauptvorträge

Medi@Thing –Ein didaktischer Ansatz zum ko-aktiven Lernen.....	9
Reinhard Keil	
Unterstützung der Lehre mit partizipativen Medien.....	25
Jochen Koubek	
Game-based Learning in der Hochschulausbildung - der Prof. mit der Pappnase?.....	39
Alke Martens	
Biografisches Lernen in der Informatik - Informatik studieren versus Informatiker sein.....	47
Carsten Schulte	

## Eingereichte Vorträge

Auf dem Weg zu einer robusten Programmierausbildung.....	67
Annette Bieniusa, Markus Degen, Phillip Heidegger, Peter Thiemann, Martin Gasbichler, Marcus Crestani, Herbert Klaeren, Eric Knauel, Michael Sperber	
NetS-X – Netzsicherheit lernen mit Spaß.....	81
Helmut Eirund, Richard Sethmann	
Analyse des Kompetenzerwerbs im Softwarepraktikum.....	93
Nicole Weicker, Karsten Weicker,	
Modulares Konzept für die Tutorenschulung in der universitären Informatikausbildung.....	105
Wolfgang Reinhardt, Johannes Magenheim	
Ein handlungsorientiertes, didaktisches Training für Tutoren im Bachelorstudium der Informatik.....	119
Katrin Bender, Markus Steinert	
Mikrosystemverständnis im Hochschulstudium – Ein praktikumsorientierter Ansatz.....	131
Kirstin Schwidrowski, Thilo Schmidt, Rainer Brück, Stefan Freischlad, Sigrid Schubert, Peer Stechert	

## Präsentation

Informatischen Hochleistern über die Schulter geschaut – Was können Niedrigleister lernen – Ein Lehrvideo.....	145
Bertold Kujath	