

Inhaltsverzeichnis

1 Übersicht	9
2 Einführung	10
2.1 Werkzeugintegration	21
2.1.1 Integrationschnittstellen	22
2.1.2 Integrationsverfahren	27
2.2 Zielsetzung	31
3 Datenmodelle für die Werkzeugintegration	33
3.1 Grundlegende Begriffe	34
3.2 Stand der Technik	36
3.3 Abstraktes Graphenmodell	41
3.4 Abstraktes Graphenmodell und Integrationschnittstellen	58
3.5 Objektmodell	64
3.6 Abstraktes Graphenschema	69
3.7 Graphenschemainstanzen	75
3.8 Überlagerte Graphenschemainstanzen	79
3.9 Entwurfsschema	82
4 Schnittstellengenerator	84
4.1 Graphengenerator	86
4.2 Objekttypgenerator	90
4.3 Codeerzeuger	91
4.3.1 Hauptspeicherdatenbank	93
4.3.2 Speicherung und Zugriffssynchronisation	96
4.3.3 Werkzeugkommunikation	101
4.3.4 Interpretierte Schnittstelle	103

4.3.5	Interaktive graphische Schnittstelle	104
5	Einsatz generierter Integrationsschnittstellen	107
5.1	Werkzeugkonstruktion	108
5.1.1	Entwurfsschema für High-Level-Synthese	108
5.1.2	Synthesewerkzeug	112
5.2	Werkzeugintegration	117
6	Zusammenfassung und Ausblick	123
	Literatur	127