

# Inhaltsverzeichnis

## Patterns in Enterprise Architecture Management (PEAM)

Patterns in Enterprise Architecture Management (PEAM 2009) <i>Florian Matthes, Alexander Ernst</i> .....	17
Some Process Patterns for Enterprise Architecture Management <i>Christoph Moser, Stefan Junginger, Matthias Brückmann, Klaus-Manfred Schöne</i> .....	19
Enterprise Architecture Patterns for Multichannel Management <i>Marc M. Lankhorst, Paul H.W.M. Oude Luttighuis</i> .....	31
An Enterprise Architecture Management Pattern for Software Change Project Cost Analysis <i>Robert Lagerström, Pontus Johnson, David Höök</i> .....	43
Patterns for Enterprise-wide SOA <i>Borjan Cace</i> .....	55
EA Management Patterns for Consolidations after Mergers <i>Sabine Buckl, Alexander Ernst, Harald Kopper, Rolf Marliani, Florian Matthes, Peter Petschownik, Christian M. Schweda</i> .....	67
EA Management Patterns for Smart Networks <i>Armin Lau, Thomas Fischer, Michael Weiß, Sabine Buckl, Alexander Ernst, Florian Matthes, Christian M. Schweda</i> .....	79
<b>Produkt-Variabilität im gesamten Lebenszyklus (PVLZ)</b>	
Produkt-Variabilität im gesamten Lebenszyklus (PVLZ2009) <i>Klaus Marquardt, Dietmar Schütz, Markus Völter</i> .....	93
Ansatz für ein durchgängiges Variantenmanagement in der automobilen Steuergeräteentwicklung <i>Christian Bimmermann</i> .....	97
Feature Dependencies have to be Managed Throughout the Whole Product Life-cycle <i>Goetz Botterweck, Kwanwoo Lee</i> .....	101
Eine Infrastruktur für modellgetriebene hierarchische Produktlinien <i>Christoph Elsner, Daniel Lohmann, Christa Schwanninger</i> .....	107
Modellgetriebenes Softwareengineering – Der Beginn industrieller Softwareproduktion? <i>Wolfgang Goerigk, Thomas Stahl</i> .....	115

Variabilität als eine eigenständige Sicht auf Produktlinien <i>Kim Lauenroth, Klaus Pohl</i> .....	119
Ein Klassifikationsansatz zur Variabilitätsmodellierung in E/E-Entwicklungsprozessen <i>Cem Mengi, Ibrahim Armaç</i> .....	125
Architekturgetriebenes Pairwise-Testing für Software Produktlinien <i>Sebastian Oster, Andy Schürr</i> .....	131
Konsistente Evolution von lebenszyklusübergreifenden Variabilitätsmodellen <i>Klaus Schmid</i> .....	135
 <b>Human-Computer Interaction und Visualisierung – Bedeutung und Anwendung im Software Engineering (HCIV)</b>	
Human-Computer Interaction and Visualization (HCIV2009) <i>Achim Ebert, Peter Dannenmann</i> .....	143
Novel Visual Representations for Software Metrics Using 3D and Animation <i>Andreas Kerren, Ilir Jusufi</i> .....	147
The Role of Visualization in the Naturalization of Remote Software Immigrants <i>Azam Khan, Justin Matejka, Steve Easterbrook</i> .....	155
Visual Debugger for Single-Point-Contact Haptic Rendering <i>Christoph Fünfzig, Kerstin Müller, Gudrun Albrecht</i> .....	161
Applications of Visualization Technology in Robotics Software Development <i>Max Reichardt, Lisa Wilhelm, Martin Proetzsch, Karsten Berns</i> .....	167
Network Situational Awareness: A Representative Study <i>Thomas Eskridge, David Lecoutre, Matt Johnson, Jeffrey M. Bradshaw</i> .....	175
User Centered Design Patterns for Visualization <i>Gerrit van der Veer, Elbert-Jan Hennipman, Evert-Jan Oppelaar</i> .....	183
 <b>Requirements Engineering und Business Process Management – Konvergenz, Synonym oder doch so wie gehabt? (REBPM)</b>	
Workshop Requirements Engineering und Business Process Management – REBPM 2009 <i>Daniel Lübke, Sebastian Adam, Sebastian Stein, Jörg Dörr, Kurt Schneider</i> .....	193
Einfluss dienstebasierter Architekturen auf das Requirements Engineering – Anforderungen und Anwendungsfall <i>Beate van Kempen, Frank Hogebe, Wilfried Kruse</i> .....	195

Requirements Engineering und Geschäftsprozessmodellierung – zwei Seiten der gleichen Medaille <i>Heinz Ehrsam, Ralf Fahney, Kurt McKeown</i> .....	205
Bridging Requirements Engineering and Business Process Management <i>Ken Decreus, M. El Kharbili, Geert Poels, Elke Pulvermueller</i> .....	215
Qualität von Geschäftsprozessen und Unternehmenssoftware – Eine Thesensammlung <i>Barbara Paech, Andreas Oberweis, Ralf Reussner</i> .....	223
Verzahnung von Requirements Engineering und Geschäftsprozessdesign <i>Matthias Weidlich, Alexander Grosskopf, Daniel Lübke, Kurt Schneider, Eric Knauss, Leif Singer</i> .....	229
<b>Social Aspects in Software Engineering (SENSE, SofTEAM)</b>	
Social Aspects in Software Engineering <i>Anna Hannemann, Hans-Jörg Happel, Matthias Jarke, Ralf Klamma, Steffen Lohmann, Walid Maalej, Volker Wulf</i> .....	239
Supporting Software Development Teams with a Semantic Process- and Artifact- oriented Collaboration Environment <i>Sebastian Weber, Andreas Emrich, Jörg Broschart, Eric Ras, Özgür Ünal</i> .....	243
Enabling Social Network Analysis in Distributed Collaborative Software Development <i>Tommi Kramer, Tobias Hildenbrand, Thomas Acker</i> .....	255
Playful Cleverness revisited: open-source game development as a method for teaching software engineering <i>Kaido Kikkas, Mart Laanpere</i> .....	267
Web 2.0 artifacts in SME-networks – A qualitative approach towards an integrative conceptualization considering organizational and technical perspectives <i>Nadine Blinn, Nadine Lindermann, Katrin Fäcks, Markus Nüttgens</i> .....	273
Investigating the Suitability of Web X.Y Features for Software Engineering – Towards an Empirical Survey <i>Eric Ras, Jörg Rech, Sebastian Weber</i> .....	285
A method for identifying unobvious requirements in globally distributed software projects <i>Smita Ghaisas</i> .....	297

A Web Platform for Social Requirements Engineering <i>Steffen Lohmann, Sebastian Dietzold, Philipp Heim, Norman Heino</i> .....	309
Community Driven Elicitation of Requirements with Entertaining Social Software <i>Anna Hannemann, Christian Hocken, Ralf Klamma</i> .....	317
Communication is the key – Support Durable Knowledge Sharing in Software Engineering by Microblogging <i>Wolfgang Reinhardt</i> .....	329
Improving Knowledge Sharing in Distributed Teams by Capturing and Recommending Informal Knowledge <i>Hans-Jörg Happel, Walid Maalej</i> .....	341
Annals of Knowledge Sharing in Distributed Software Development Environments: Experience from Open Source Software Projects <i>Sulayman K. Sowe, Rishab Ghosh, and Luc Soete</i> .....	347
<b>Modellgetriebene Softwarearchitektur – Evolution, Integration und Migration (MSEIM)</b>	
Workshop Modellgetriebene Softwarearchitektur – Evolution, Integration und Migration (MSEIM2009) <i>Michael Goedicke, Maritta Heisel, Sascha Hunold, Stefan Kühne, Matthias Riebisch, Niels Streekmann</i> .....	363
Anwendung von grafischen Validierungsregeln bei der Entwicklung von IT- Integrationsprozessen <i>Jens Drawehn, Sven Feja</i> .....	367
Berechnung von Modelldifferenzen als Basis für die Evolution von Prozessmodellen <i>Stanley Hillner, Heiko Kern, Stefan Kühne</i> .....	375
Deriving Software Architectures from Problem Descriptions <i>Denis Hatebur, Maritta Heisel</i> .....	383
Softwaremodernisierung durch werkzeugunterstütztes Verschieben von Codeblöcken <i>Marvin Ferber, Sascha Hunold, Thomas Rauber, Björn Krellner, Thomas Reichel, Gudula Rüniger</i> .....	393