

# TABLE DES MATIERES

## I - CE QUE JOUER VEUT DIRE

sur le sémantisme et les emplois de *jouer*  
d'après l'italien *giuocare*

INTRODUCTION .....	13
CHAPITRE PREMIER .....	16
- LE SUJET DÉSIGNE PRESQUE EXCLUSIVEMENT UN ÊTRE ANIMÉ	
1.0. Se livrer à un divertissement	
1.1. Faire quelque chose pour s'amuser	
1.2. Faire quelque chose sans application et sans peine	
1.3. S'adonner à un jeu organisé	
1.4. Imiter par jeu	
1.5. Manipuler distraitement	
2.0. Faire quelque chose par jeu	
2.1. Plaisanter	
2.2. Se moquer de quelqu'un	
2.3. Considérer quelque chose comme un jouet	
2.4. Manipuler avec habileté les choses de l'esprit et du langage.	
3.0. Se livrer à des jeux de hasard et de calculs	
3.1. Jeux de société	
3.2. Jeux de cartes	
3.3. Emplois variés	
3.4. Expressions	
4.0. Se livrer à un jeu de hasard et d'argent	
4.1. Miser sur quelque chose	
4.2. Parier sur	
4.3. Engager de l'argent dans un jeu de hasard	
4.4. Risquer gros	
4.5. Se décider irrémédiablement	
4.6. Spéculer sur	

- 5.0. Pratiquer un sport d' équipe
  - 5.1. Emploi intransitif
  - 5.2. Emploi pronominal à sens passif
  - 5.3. Emploi transitif indirect
  - 5.4. Emploi transitif
  
- 6.0. Se servir de quelque chose avec plus ou moins d'adresse
  - 6.1. Manier un instrument avec adresse
  - 6.2. Mettre en mouvement une partie du corps
  - 6.3. Tirer parti de quelque chose
  
- 7.0. Représenter, au théâtre ou au cinéma
  - 7.1. Représenter sur une scène ou à l'écran
  - 7.2. Tenir un rôle
  - 7.3. Se conduire de telle ou telle manière
  - 7.4. Imiter un type de personnage
  - 7.5. Imiter quelque chose
  - 7.6. Simuler une attitude
  - 7.7. Railler quelqu'un
  
- 8.0. Jouer, terme musical
  - 8.1. Tirer des sons d'un instrument de musique
  - 8.2. Interpréter un morceau de musique
  - 8.3. Reproduire de la musique

CHAPITRE DEUX ..... 49

- LE SUJET DÉSIGNE TOUJOURS UN ÊTRE NON ANIMÉ

- 9.0. Jouer, terme littéraire
  - 9.1. Se mouvoir avec aisance
  - 9.2. Produire de légers mouvements
  
- 10.0. Jouer, terme technologique
  - 10.1. Se mouvoir dans un espace déterminé
  - 10.2. Fonctionner
  - 10.3. Se resserrer ou se dilater

CONCLUSION ..... 54

ÉTUDES ..... 57

DICTIONNAIRES ..... 57

## II - LA SPIRALE ANALOGIQUE DES MOTS

## Le terme "bâton" et ses synonymes

INTRODUCTION .....	61
CHAPITRE I - LES DICTIONNAIRES DE SYNONYMES .....	65
1.0. LES DICTIONNAIRES DE JADIS	
1.1. Le dictionnaire de Guizot	
1.2. Le dictionnaire de Lafaye	
2.0. LES DICTIONNAIRES DE NAGUÈRE ET D'AUJOURD'HUI	
2.1. Le dictionnaire de Bailly	
2.2. Le dictionnaire de Bénac	
2.3. Le dictionnaire de Genouvrier et alii.	
2.4. Le dictionnaire de Younes	
2.5. Le dictionnaire de Bertaud du Chazaud	
2.6. Le dictionnaire de Macé et Guinard	
CHAPITRE II - LES DICTIONNAIRES ANALOGIQUES .....	84
3.0. LES DICTIONNAIRES DE NAGUÈRE	
3.1. Le dictionnaire de Rouaix	
3.2. Le dictionnaire de Maquet	
4.0. LES DICTIONNAIRES D'AUJOURD'HUI	
4.1. Le dictionnaire de Niobey	
4.2. Le dictionnaire de Robert	
CHAPITRE III - À COUPS DE DICTIONNAIRE(S) .....	91
5.0. LE MOT DE LA FIN	
5.1. Champ onomasiologique du terme <b>bâton</b>	
5.2. Les synonymes de <b>bâton</b>	
5.3. Un dictionnaire inverse	

CHAPITRE IV - LES MOTS DITS SYNONYMES .....	112
6.0. QUE SIGNIFIE "SYNONYME"?	
6.1. Des mots de même sens?	
6.2. Synonymes ou parasyonymes?	
CONCLUSION .....	125
APPENDICES .....	129
1) Corpus	
2) Études	
3) Dictionnaires consultés	