

Inhalt

Lernumgebung

auf Seiten

	Liebe Schülerinnen, liebe Schüler	2 – 3
S	So klein! – So gross! (Grössen)	1 4 – 5
S	Wasserstand (Funktionen)	2 6 – 7
A	Mit Kopf, Hand und Taschenrechner (Grundoperationen)	3 8 – 9
S	Fünfer und Zehner (Proportionalität)	4 10 – 11
A	Wie viel ist viel? (Grosse Zahlen)	5 12 – 13
S	Signor Enrico lässt fragen (Mathematisieren)	6 14 – 15
A	Kalender (Teilbarkeit)	7 16 – 17
G	Parallelogramme untersuchen (Besondere Vierecke)	8 18 – 19
G	Dreiecke als Bausteine (Dreiecke, Vielecke)	9 20 – 21
A	X-beliebig (Variablen)	10 22 – 23
A	Möglichst geschickt (Rechengesetze)	11 24 – 25
G	Verpackungen (Oberflächen)	12 26 – 27
G	Kopfgeometrie (Raumvorstellung)	13 28 – 29
G	Mit Würfeln Quader bauen (Volumen)	14 30 – 31
A	Knack die Box (Gleichungen)	15 32 – 33
A	Wort – Bild – Term (Tabellen und Graphen)	16 34 – 35
A	Potenzieren (Potenzen)	17 36 – 37
A	Snowboard (Proportionalität und umgekehrte Proportionalität)	18 38 – 39
G	Bündelische (Geometrische Muster)	19 40 – 43
A	Gebrochene Zahlen unterschiedlich darstellen (Brüche, Dezimalbrüche)	20 44 – 45
S	Prozente (Prozente)	21 46 – 47
S	Pasta (Mathematisieren)	22 48 – 49
S	Fernsehgewohnheiten (Statistik)	23 50 – 51
G	Boccia – Pétanque – Boule (Ortslinien)	24 52 – 53
G	Schmetterling und Propeller (Achsen- und Punktspiegelung)	25 54 – 55
G	America's Cup (Winkel)	26 56 – 57
G	Schieben – Drehen – Zerren (Kongruenzabbildungen)	27 58 – 59
A	Summen (Terme, Termumformung)	28 60 – 61
A	Produkte (Terme, Termumformung)	29 62 – 63
A	Bruchbilder (Bruchrechnen)	30 64 – 65
A	Unter Null (Negative Zahlen)	31 66 – 67
G	Mit Zahlen Punkte festlegen (Koordinaten)	32 68 – 69
A	Domino – Triomino (Kombinatorik)	33 70 – 71
S	Strandbad (Mathematisieren)	34 72 – 73
S	Weltreise (Mathematisieren)	35 74 – 75
	Hypatia von Alexandria (Geschichte)	77
	Stichwortverzeichnis	78
	Impressum, Dank, Quellenverzeichnis	80

Arithmetik und Algebra A

Geometrie G

Sachrechnen S