

Inhaltsverzeichnis

Teil I

Einleitung: Das Problem des Geistes im Geiste zergehen lassen	1
Wesen 1: Streunen	6
Wesen 2: Furcht und Aggression	9
Wesen 3: Liebe	12
Wesen 4: Wertung und Geschmack	17
Wesen 5: Logik	22
Wesen 6: Selektion, der unpersönliche Ingenieur	28
Wesen 7: Begriffe	30
Wesen 8: Raum, Dinge, Bewegung	34
Wesen 9: Gestalt	44
Wesen 10: Ideen haben	51
Wesen 11: Gesetze und Regelmäßigkeiten	57
Wesen 12: Verkettung von Gedanken	63
Wesen 13: Vorhersage	71
Wesen 14: Egoismus und Optimismus	80

Teil II

Biologische Bemerkungen zu den Vehikeln	87
--	----

Teil II

Biologische Bemerkungen zu den Vehikeln

Vorteile der gekreuzten Faserbahnen im Gehirn	87
Das Komplexauge der Fliege: Rekonstruktion der Kontinuität bei der Abbildung auf dem Gehirn	92
Geruchsorientierung: Steuerung des Verhaltens mittels symmetrischer Zügel	96
Orientierung und Fixation von Gegenständen bei Fliegen	98
McCulloch und Pitts-Neuronen und wirkliche Neuronen	101
Evolution	107
Gedächtnis	107
Auf der Suche nach dem Engramm: Die Anatomie des Gedächtnisses	110
Vom Nutzen der Karten	114
Gestalten: Die Morpheme des Sehens	118
Eine angeborene Kategorie in der akustischen Wahrnehmung	128
Struktur der Großhirnrinde	130
Neuronenverbände als Träger von Ideen	136
Schwellenregelung und Gedankenpumpe	139
Literaturverzeichnis	141