

Inhalt	Seite
1 Einleitung	1
1.1 Problematik	1
1.2 Zielsetzung	2
1.3 Vorgehensweise	3
2 Automatisierte Fertigungssysteme	5
2.1 Flexibel automatisierte Fertigungssysteme	5
2.2 Dezentrale Intelligente Automation.	6
2.2.1 Intelligente Objekte.	7
2.2.2 ION- Intelligente Objekte im Netzwerk	7
2.2.3 Das Integrierte Netzwerk	9
2.3 Steuerungstypen und -netzwerke.	10
2.3.1 PROFIBUS	11
2.3.1.1 Das PROFIBUS-Konzept.	11
2.3.1.2 Das hybride Zugriffsverfahren	12
2.3.2 LON	12
2.3.2.1 Der Neuron-Chip	13
2.3.2.2 Das LONTALK-Protokoll.	13
2.3.3 Industrial Ethernet	14
2.4 Förderhardware eines flexiblen Fertigungssystems am Beispiel Montrac	14
2.4.1 Module des Baukastens	16
2.4.2 Steuerungsaufgaben	17
2.4.2.1 Kurvenüberwachung	17
2.4.2.2 Weiche	18
3 Integrierte Softwareentwicklung automatisierter Fertigungssysteme (Problemanalyse)	21
3.1 Der Entwicklungsprozess von Steuerungssoftware	21
3.2 Die Spezifikationssprache	23
3.2.1 Umfang der Spezifikationssprache	23
3.2.2 Ausrichtung auf die Funktionen	24
3.2.3 Schnittstellen zwischen den Domänen.	25
3.2.4 Zuordnung der Funktionen.	28
3.3 Anforderungen an die Spezifikationssprache.	28
3.3.1 Flexibilität	28
3.3.2 Modularität	29
3.3.2.1 Horizontale und vertikale Anordnung von Modulen	30
3.3.2.2 Parametrisierbare Module	30

3.3.3	Die Objektorientierung	31
3.3.3.1	Klassen, Objekte und Instanzen.....	31
3.3.3.2	Attribute	33
3.3.3.3	Assoziationen und Operationen	34
3.3.3.4	Vererbung und Polymorphie.....	35
3.3.3.5	Aggregationen	35
3.3.4	Integriert in der Entwicklung	36
3.3.4.1	Die syntaktische Integration	37
3.3.4.2	Die semantische Integration.....	38
3.3.4.3	Die Vorgehensintegration	38
4	Stand der Technik	39
4.1	Vorgehensmodelle	39
4.1.1	Phasenmodell.....	40
4.1.2	V-Modell	42
4.1.2.1	Die Struktur des V-Modells	43
4.1.2.2	Submodell „Softwareerstellung“ (SWE)	46
4.1.2.3	Die Anwendung des V-Modells.....	47
4.1.2.4	Vorteile des V-Modells	48
4.1.3	Unified Software Development Process (USDP)	48
4.1.3.1	Merkmale des USDP	50
4.1.3.2	Das Vorgehen beim USDP	52
4.2	Spezifikationstechniken der Software-Entwicklung.....	53
4.2.1	UML	55
4.2.1.1	Anwendungsfalldiagramme (Use Cases).....	56
4.2.1.2	Kollaborationsdiagramme.....	57
4.2.1.3	Sequenzdiagramme (Sequence Charts)	59
4.2.1.4	Klassendiagramme (Objekt-Modell).....	60
4.2.1.5	Zustandsdiagramme (State Charts)	62
4.2.1.6	UML in der Fertigungssteuerung	63
4.2.2	Specification and Description Language (SDL)	66
4.2.2.1	SDL-Prozessdiagramme.....	67
4.2.2.2	SDL-Prozessinteraktionsdiagramme	68
4.2.2.3	SDL-Blockinteraktionsdiagramme	69
4.2.2.4	SDL zur Programmierung der Fertigungssteuerung.....	70
4.2.3	Petrinetze	71
4.2.3.1	Modellierung mit Petrinetzen	71
4.2.3.2	Petrinetze in der Fertigungsautomatisierung	72
4.2.3.3	Erweiterungen der Petrinetze	74
4.3	Spezifikationstechniken der Fertigungsplanung	75
4.3.1	Projektierung von Fertigungsanlagen.....	75
4.3.1.1	Flussorientierte Modellierung	76
4.3.1.2	Virtual Reality (VR) Modelle, die digitale Fabrik	78

4.3.2	SPS-Programmierung - IEC 61331	80
4.3.2.1	AWL und SCL	81
4.3.2.2	KOP und FUP	82
4.3.3	IEC 61499	84
4.4	Handlungsbedarf	85
5	Die Spezifikationstechnik für das funktionale Design .	87
5.1	Das Konzept	87
5.1.1	Basis	87
5.1.2	Die Struktur	88
5.1.2.1	Objektsicht	89
5.1.2.2	Klassensicht	90
5.2	Die Sprachelemente	90
5.2.1	Funktionsobjekte	90
5.2.1.1	Aktionsobjekte	91
5.2.1.2	Die Bedingungsobjekte	92
5.2.2	Die Datenobjekte	93
5.2.3	Die Ports	94
5.2.4	Die Kanäle	94
5.2.4.1	Notation der Kanäle	94
5.2.4.2	Offene Ports	96
5.2.4.3	Verknüpfungen von Kanälen	96
5.2.4.4	Kanalbündel	97
5.2.5	Spezifikation der Funktionsobjekte	97
5.2.6	Kardinalität von Objekten	99
5.2.7	Notizen	100
5.3	Die Objektsicht (Modellierungssicht)	101
5.3.1	Verwendung von Instanzen	101
5.3.1.1	Anschluss von Akteuren und Sensoren	101
5.3.1.2	Zuordnung von Instanzen zu dedizierten Steuerungen	102
5.3.2	Parametrisierung	102
5.4	Abstraktion von Objekten	103
5.4.1	Klassenbildung	103
5.4.2	Vererbung	104
5.4.2.1	Regeln für die Vererbung	104
5.4.2.2	Notation der Vererbung	105
5.4.2.3	Beispiel einer Vererbung	105
5.4.2.4	Vererbung von Datenobjektklassen	106
5.4.2.5	Mehrfachvererbung	107
5.4.3	Assoziationen höherer Kardinalität	107
5.4.3.1	Abstrakte Klassen	108
5.5	Der Zeitaspekt	109
5.5.1	Synchronität	109

5.5.2	Modellierung von Zeit	109
5.6	Das Metamodell	110
5.7	Einbindung in die UML	116
5.7.1	Semantische Integration	116
5.7.2	Syntaktische Anbindung an die Anforderungsanalyse	117
5.7.3	Syntaktische Anbindung an das Design	118
6	Spezifikation einer Montagezelle	121
6.1	Anforderungsaufnahme	121
6.2	Anforderungsanalyse	122
6.3	Funktionale Spezifikation (Prinziplösung)	124
6.3.1	Layout der Montagezelle	124
6.3.2	Kurvenüberwachung	125
6.3.3	Steuerung der Weichen und des Handarbeitsplatzes	127
6.3.4	Steuerung an der Montage und am Lager	134
6.4	Design	135
6.5	Realisierung	138
7	Zusammenfassung und Ausblick	141
8	Literaturverzeichnis	143
9	Darstellung der Klassen des Meta Modells	1
9.1	Diagramm und Instanz_Diagramm	1
9.2	Funktions-, Bedingungs- und Aktionsobjekt	2
9.3	Port	3
9.4	Kanal und Kanalbündel	4
9.5	Vererbung (Generalisierbares_Element und Generalisation)	5
9.6	Vollständige Metamodell	6
10	Spezifikation einer Montagezelle	1
10.1	Handarbeitsplatz	1
10.2	Brancher Spezial	4
10.3	Brancher	5
10.4	Weiche Joiner	7
10.5	Montageplatz	8
10.6	Lagerplatz	10