

# Inhaltsverzeichnis

<i>1 Einleitung</i> .....	7
<i>2 Theoriegeleitete Entwicklung und Evaluation</i> .....	10
<i>3 Unterrichtserfahrungen und Praxiskonzepte</i> .....	13
3.1 Systeme warten.....	14
3.2 Projektorientierter Einstieg.....	16
3.3 Formulardesigner nutzen.....	18
3.4 Bibliotheken nutzen und anschließend erweitern.....	22
3.5 Sprachkurse.....	24
3.6 Bildungsziele der vorgestellten Praxiskonzepte.....	25
3.7 Inhalte der Praxiskonzepte.....	26
3.8 Zusammenfassung .....	30
<i>4 Fachdidaktischer Hintergrund</i> .....	33
4.1 Informationszentrierter Ansatz.....	33
4.1.1 Bildungsziele des Ansatzes.....	33
4.1.2 Inhalte des informationszentrierten Informatikunterrichts.....	33
4.1.3 Unterrichtsmethodische Zugänge zu den Inhalten.....	34
4.1.4 Zusammenfassung und Bewertung des Ansatzes.....	36
4.2 Systemorientierter Ansatz.....	37
4.2.1 Bildungsziele des systemorientierten Ansatzes.....	39
4.2.2 Inhalte des systemorientierten Informatikunterrichts.....	40
4.2.3 Unterrichtsmethodische Zugänge .....	42
<i>5 Fachdidaktische Ausgestaltung des Unterrichtskonzepts</i> .....	44
5.1 Bildungsziele des life3-Unterrichtskonzepts.....	46
5.2 Inhalte des life3-Unterrichtskonzepts.....	47
5.2.1 CRC-Karten als Unterrichtsinhalt .....	47
5.2.2 Klassendiagramme als Unterrichtsinhalt.....	49
5.2.3 Objektstrukturen als Unterrichtsinhalt .....	51
5.3 Unterrichtsmethodische Zugänge des life3-Unterrichtskonzepts.....	52
5.3.1 Modelle schrittweise formalisieren.....	52
5.3.2 Projekte in den Mittelpunkt stellen.....	53
5.3.3 Das Entwicklungswerkzeug als Lernmedium nutzen.....	53
5.3.4 In der Implementation eine objektorientierte Sichtweise beibehalten.....	56
5.3.5 Zum inneren Zusammenhang der Unterrichtsmethoden.....	56
<i>6 Lehr- und lerntheoretischer Hintergrund</i> .....	61
6.1 Das konstruktivistische Bild vom Lernen.....	62
6.1.1 Die Rolle des Vorwissens.....	63
6.1.2 Motivation und Metakognition.....	65
6.1.3 Situierung und authentischer Kontext.....	65
6.2 Mathematisch-naturwissenschaftlicher Unterricht .....	68
6.2.1 Unterrichtsmuster.....	69
6.2.2 Epistemologische Überzeugungen und Konzeptwechsel.....	70

6.2.3 Modellieren im Mathematikunterricht.....	72
6.3 Schlussfolgerungen für den Informatikunterricht.....	74
6.3.1 Modellieren.....	74
6.3.2 Konzeptwechsel.....	75
6.3.3 Konsequenzen aus dem konstruktivistischen Bild des Lehrens und Lernens.....	77
6.4 Situierte und konstruktivistisch orientierte Unterrichtsmodelle.....	77
6.4.1 Cognitive Apprenticeship.....	78
<i>7 Das life3-Unterrichtskonzept.....</i>	84
7.1 Inhalte des life3-Unterrichtskonzepts: das Bereichswissen.....	84
7.2 Unterrichtsmethoden.....	87
7.2.1 Instruktionale Erklärungen: Modelling.....	87
7.2.2 Scaffolding mit Entwicklungswerkzeugen.....	89
7.3 Das life3-Phasenmodell.....	89
7.3.1 Phase 1.....	91
7.3.2 Phase 2.....	93
7.3.3 Phase 3.....	97
7.4 Soziale Bedingungen.....	97
<i>8 Aufbau der empirischen Untersuchung.....</i>	101
8.1 Aufgabe und Stellenwert der Evaluation.....	101
8.2 Evaluationsmethoden und Untersuchungsinstrumente.....	106
8.3 Mess- und Auswertungs-Instrumente.....	109
8.3.1 Vortest mit Fragebögen.....	110
8.3.2 Ergänzung des Vortests durch ein leitfadengestütztes Interview.....	112
8.3.3 Prozessbeobachtung.....	114
8.3.4 Zwischenbefragung.....	120
8.3.5 Nachtest.....	121
8.4 Zusammenfassende Übersicht zum Untersuchungsablauf.....	122
<i>9 Ergebnisse der empirischen Untersuchung.....</i>	126
9.1 Vortest.....	126
9.1.1 Ergebnisse des Interviews.....	126
9.1.2 Ergebnisse des Fragebogens.....	131
9.2 Zwischenbefragung.....	133
9.2.1 Interviews.....	133
9.2.2 Fragebogen .....	138
9.3 Prozessbeobachtung.....	140
9.3.1 Unterrichtsbeobachtung in den drei Phasen.....	140
9.3.2 Projektverlauf in Phase 3: Bildschirmvideos.....	149
9.3.3 Entstehung der Projekte: Logfiles.....	151
9.4 Nachtest.....	155
9.4.1 Befragung.....	155
9.4.2 Fragebogen.....	157
<i>10 Interpretation der Ergebnisse .....</i>	160
10.1 Lernergebnisse der Schülerinnen und Schüler.....	160
10.1.1 Vermittlung objektorientierter Konzepte.....	160
10.1.2 Vermittlung von Modellierkompetenz.....	164

10.1.3 Vermittlung von Vorstellungen über Softwareentwicklung.....	166
10.2 Lernereigenschaften.....	168
10.2.1 Abwahlverhalten und geschlechtsspezifische Unterschiede.....	169
10.3 Lernumgebung und Unterrichtskonzept.....	174
10.3.1 Objektstrukturen.....	174
10.3.2 Fujaba als Lernmedium.....	177
<i>11 Zusammenfassung und Diskussion.....</i>	<i>184</i>
<i>12 Literatur.....</i>	<i>193</i>
<i>13 Anhänge.....</i>	<i>203</i>
13.1 Vortest.....	204
13.1.1 Interviewleitfaden .....	204
13.1.2 Vortest: INCOBI.....	205
13.2 Zwischenbefragung.....	215
13.2.1 Interviewleitfaden.....	215
13.2.2 Fragebogen FEOK1.....	215
13.2.3 Auswertungsschema FEOK1.....	218
13.3 Abschlussbefragung .....	220
13.3.1 Fragebogen FEOK2.....	220
13.3.2 Auswertungsschema FEOK2.....	224
13.4 Unterrichtsprotokolle .....	227
13.4.1 Schule A.....	227
13.4.2 Schule B.....	236
13.5 Kurzfassung der Arbeit.....	246