

# Inhalt

Was ist eigentlich Kreativität? .....	7
Einsichten von A–Z .....	10
Zur Methode .....	11
Das Training .....	18
1 Baukasten .....	21
2 Verstecke .....	25
3 Yam – Yam .....	27
4 Nichts als Zahlen .....	28
5 Dreckfuhrer .....	31
6 Varianto .....	32
7 Treppen, Leitern, Ringe .....	34
8 Divido .....	38
9 Scharfer Blick .....	41
10 Fremdwortprotokolle .....	43
11 Komplizierte Familienverhältnisse .....	46
12 Duomobil .....	47
13 Verbesserter Alltag .....	48
14 Mondauto .....	51
15 Worte, nichts als Worte .....	53
16 Holzwege .....	57
17 K-Fragen .....	61
18 Lettern-Grafik .....	63
19 Aus 1 mach 3 .....	66
20 Formenreichtum .....	73
21 Konzentration .....	77
22 Wenn-Spiele .....	80
23 Idealwege .....	82
24 Standpunktfelder .....	85
25 Geometrie – verrückt .....	88
26 Denk mal wieder .....	90
27 Short-words .....	92
28 Objektiv gegen Subjektiv .....	96
29 Schieben und Springen .....	100
30 Gründe .....	103
31 Symbolmathematik .....	107
32 Schnörkel .....	109
33 Advocatus diaboli .....	111
34 Rechenquadrate .....	115
35 Regelkreise .....	119

36	Volltreffer	124
37	Versteckte Dreiecke	127
38	Sprechende Worte	128
39	Sage, wie du argumentierst	130
40	Vorstellungskraft	133
41	Startpläne	136
42	Krea – Kri	141
43	Nachrichtengeschichten	144
44	Vexaplay	146
45	Impossibles	149
46	Die Phakon-Schnecke	151
	Lösungen	157