

Inhaltsverzeichnis

Content-Engineering und Content-Management

Nachhaltige Adaption von akademischen E-Learning-Inhalten für unterschiedliche Anspruchslevel der Qualifizierungskette	9
Ann Seidel	

Das Ende der WBTs? Kernaussagenansatz, Personenmarken und Bartermodelle als konzeptionelle Antworten auf zentrale Herausforderungen	19
Roland Gabriel, Martin Gersch, Peter Weber, Son Le	

Evaluierung von Open Source Lernmanagementsystemen in Bezug auf eine barrierefreie Benutzerschnittstelle.....	31
Michael Tesar, Romana Feichtinger, Anna Kirchwegger	

Methodik des E-Learning

E-Learning mit interaktiven Videos – Prototypisches Autorensystem und Bewertung von Anwendungsszenarien	43
Franz Lehner, Beate Siegel	

Programmierungslehveranstaltung unter der Lupe	55
Eva Altenbernd-Giani, Ulrik Schroeder, Mostafa Akbari	

Serious Games: Virtuelle Simulation für eine Mitarbeiterfortbildung	67
Johannes Bufe, Detlef Krömker, Guido Gratza, Jörg Schwaderer, Steffen Vincon	

E-Learning-Systeme - Sicherheit und Vertrauen

Ansätze zur Entwicklung datenschutzkonformer E-Learning-Plattformen.....	79
Kai-Uwe Loser, Thomas Herrmann	

Ereignisbasierte und konzeptuelle Schwachstellen in E-Learning-Systemen	91
Christian Eibl	

Sicherheitsprobleme dynamischer Erweiterbarkeit in E-Learning-Systemen	103
Christian Eibl	

Kooperation und Kollaboration

Prozesse und Abläufe beim kollaborativen Wissenserwerb mittels computergestützter Videoannotation.....	115
Cristian Hofmann, Nina Hollender, Dieter W. Fellner	
Electures-Wiki – Aktive Nutzung von Vorlesungsaufzeichnungen	127
Christoph Hermann, Andreas Janzen	
Hybride Lernarrangements – Informatik-Lehre an der Hochschule Offenburg	139
Claudia Schmidt, Volker Sänger, Jeremias Endres	
Unterstützung für das Lernen sozialer Praxis in NGOs.....	151
Till Schümmer, Jörg M. Haake	
Unterstützung kreativer Lernprozesse mit Student-Generated-Webtours	163
Isa Jahnke, Thomas Laukamm	
Mobile Schreibtische als neue Form des betreuten virtuellen Lernens.....	175
Reinhard Keil, Detlef Schubert, Harald Selke	

E-Learning-Werkzeuge und Erfahrungen

Bildung einer Community zur Vermittlung von E-Learning-Erfahrungen auf Basis semantischer Netze.....	187
Christoph Rensing, Doreen Böhnstedt	
Digicampus: Integration von E-Learning-Werkzeugen und Realisierung einer campusweiten Lehr-/Lernplattform.....	199
Patrick Noack, Peter Rosina, Bernhard Strehl	
Werkzeuge zur Spezialisierung von XML-Sprachen für die vereinfachte, didaktisch unterstützte Erstellung von E-Learning-Inhalten	211
Volker Gries, Ulrike Lucke, Djamshid Tavangarian	

Übungen, Bewertungen, Assessment

Effekte automatischer Bewertungen für Programmieraufgaben in Übungs- und Prüfungssituationen	223
Michael Striewe, Michael Goedicke	
Spezielle Interaktivitätsformen einer E-Assessment-Umgebung am Beispiel "Grundlagen der Elektrotechnik"	235
Heinrich Christian Dippel, Vera Yakimchuk	

Flexibles E-Assessment auf Basis einer Service-orientierten Architektur – Konzepte, Implementierung und Praxiserfahrungen	247
Mario Amelung, Katrin Krieger, Dietmar Rösner	
MATCHIX – multimediale Zuordnungsübungen.....	259
Markus Sauter, Oliver Ott, Werner Hartmann	
Realisierung eines Sicherheits- und Rechtemanagements für elektronische Prüfungen an Hochschulen mittels Software-Proxy.....	271
Andreas Hoffmann, Roland Wismüller, Markus Bode	
Feedback mit einem webbasierten Übungsbetrieb	283
Patrick Stalljohann, Eva Altenbernd-Giani, Anna Dyckhoff, Philipp Rohde, Ulrik Schroeder	