## Inhaltsverzeichnis

n Michael Grinder	Х
g	I
IF BASIS	
	7
ANKER IM KLASSENZIMMER	
Was ist ein Anker?	27
Die Lernumgebung & Platzanker	41
DIE PHASEN EINER UNTERRICHTSEINHEIT	
Die Aufmerksamkeit der Gruppe am Anfang der Stunde	
gewinnen (und behalten!)	49
Die Aufmerksamkeit der Gruppe zwischendurch gewinnen.	71
Die Aufmerksamkeit einzelner Schüler gewinnen	81
Die Unterrichtsphase	87
Elegante Übergänge & Stillarbeit	105
DISZIPLINIERUNGEN	
Pro-aktive Maßnahmen	113
Disziplinierungsanker	131
Burnout vermeiden	153
ITUALE IM KLASSENZIMMER	
Rituale im Schulalltag	173
Geschichten	189
nie	191
ormation	193
	IE BASIS  NLP: Ein kurzer Überblick