

Kapitel 1	Warum Spielen?	5
	Spielen ist widersprüchlich!.....	6
	Spielen macht schlau!	6
	Spielen macht Spaß und fördert die Gesundheit!	8
	Spielen ist und ermöglicht Begegnung mit anderen!	8
	Spielen ist aktive Interaktion!	9
	Spielen fördert Kooperation!	9
	Spielen fördert Kreativität und Phantasie durch Bewegung!	9
	Spielen ist Darstellung und Ausdruck!	10
	Spielen ist Problemlösen!	11
	Spielen ist Handeln der Seele!	13
	Spielen heißt sich Zeit nehmen und lassen!	14
Kapitel 2	Methodische Hinweise	15
	Spielprotokoll, Spielleiter und Checkliste	16
	Spielreihe, Spielname, Spielform	17
	Übung und Spielaufgabe.....	18
	Hinweise zum „Blind“ sein.....	19
	Organisationsformen für das Vorspielen.....	19

Kapitel 3	Bewegen und Spielen	21
	Spiele zum Kennenlernen	22
	Einteilung in Kleingruppen.....	27
	Spiele frei im Raum	30
	Spiele im Kreis.....	42
	Blind am Ort und blind im Raum	48
	Gruppenharmonie	55
	Koordinative Verwirrungen	65
Kapitel 4	Spiele und Darstellen	69
	Geräusche, Töne, Sprache	70
	Darstellen mit Sprache und Bewegung.....	77
	Assoziieren und Erzählen	86
	Pantomime/Bewegungstheater	90
Kapitel 5	Bewegungs-, Spiel- und Darstellungsreihen	103
	Luftballons	106
	Landschaftsreise.....	107
	Diavortrag	111
	Eins, Zwei, Drei im Dschungel.....	117
	Die Lachmaschine	125
	Marionette	127
Anhang	Literaturverzeichnis	135