

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Einführung</b>	<b>11</b>
1.1	War Merlin ein Projektmanager?	11
1.2	Über dieses Buch	14
1.2.1	Konventionen in diesem Buch	15
1.2.2	Das Buch im Internet	16
1.3	Danksagungen	16
<b>2</b>	<b>Grundlagen in Merlin</b>	<b>17</b>
2.1	Installation und Willkommen	17
2.1.1	Merlin installieren	18
2.1.2	Merlin lizenzieren	18
2.1.3	Merlin starten	19
2.2	Aufbau und Bedienung	22
2.2.1	Menüleiste	22
2.2.2	Tastaturkürzel	23
2.2.3	Programmfenster	24
2.2.4	Fensteraufbau	25
2.2.5	Die Symbolleiste	26
2.2.6	Haupttabelle	28
2.2.7	Die Ansichten	30
2.2.8	Inspektor	39
2.2.9	Elemente	42
2.2.10	Zusatzbereich	45
2.2.11	Bibliothek	46
2.3	Arbeiten und Anpassen	48
2.3.1	Arbeiten in der Gliederung und im Inspektor	48
2.3.2	Projekteinstellungen	50
2.3.3	Darstellungsoptionen	53
2.3.4	Spalten	55
2.3.5	Arbeitszeiten	58
2.3.6	Arbeit vs. Dauer	61

2.3.7	Suchfunktion .....	63
2.3.8	Berichte .....	65
2.3.9	Drucken .....	67
2.3.10	Projekte zusammenfassen .....	69
2.3.11	Zugriffsrechte .....	70
<b>3</b>	<b>Projektmanagement mit Merlin .....</b>	<b>73</b>
3.1	Ein klassisches Phasenmodell .....	73
3.1.1	Vision .....	74
3.1.2	Spezifikation .....	76
3.1.3	Entwicklung .....	76
3.1.4	Ausrollen .....	77
3.1.5	Abschluss .....	77
3.1.6	Der Phasenplan im Internet .....	77
3.2	Andere Projektmanagement-Methoden mit Merlin .....	78
3.3	Projektpläne in Merlin umsetzen .....	78
3.3.1	Anlegen eines neuen Projekts .....	78
3.3.2	Standards definieren .....	79
3.3.3	Der Projektkalender .....	80
3.3.4	Die WBS herunterbrechen .....	81
3.3.5	Arbeit, Dauer & Auslastung .....	83
3.3.6	Meilensteine einfügen .....	86
3.3.7	Abhängigkeiten .....	87
3.3.8	Termine vorgeben .....	89
3.4	Ressourcen und Zuweisungen .....	92
3.4.1	Definition der beiden Begriffe .....	92
3.4.2	Ressourcen einfügen .....	93
3.4.3	Mit einem Adressbuch verknüpfte Ressourcen .....	93
3.4.4	Ressourcen aus LDAP .....	94
3.4.5	Ressourcenkalender verwalten .....	95
3.4.6	Ressourcen zuweisen .....	96
3.4.7	Vorgangskalender mit Ressourcenkalender vermischen .....	97
3.4.8	Rechte für Ressourcen .....	97
3.5	Die Auslastung von Ressourcen .....	99
3.5.1	Automatischer Auslastungsabgleich .....	99
3.5.2	Auslastungsabgleich ist nicht immer möglich .....	102
3.5.3	Manueller Auslastungsabgleich .....	103
3.6	Mit wirklichen Werten arbeiten .....	105
3.6.1	Graue Balken machen einen Zeitverzug sichtbar .....	106
3.6.2	Absolute und prozentuale Werte berichten? .....	110
3.7	Elemente am Projekt anhängen .....	110
3.7.1	Was ist ein Element? .....	111
3.7.2	Die Checkliste .....	111
3.7.3	Die Datei .....	113
3.7.4	Das Ereignis .....	117
3.7.5	Die Information .....	118

	3.7.6	Das Problem .....	120
	3.7.7	Das Risiko .....	122
3.8		Budgets und Kosten .....	130
	3.8.1	Projektbudgets .....	130
	3.8.2	Kosten an Vorgängen .....	134
	3.8.3	Kosten an Ressourcen .....	135
	3.8.4	Kosten an Elementen .....	139
	3.8.5	Kostenauswertungen .....	140
	3.8.6	Kosten an MS Excel übergeben .....	142
3.9		Viele Projekte .....	147
	3.9.1	Projekte aufteilen .....	151
	3.9.2	Projektorganisierte Firma .....	152
3.10		Epilog .....	152
<b>4</b>		<b>Zusammenarbeit .....</b>	<b>153</b>
4.1		Zusammenarbeit mit anderen Programmen .....	153
	4.1.1	Synchronisation mit iCal .....	153
4.2		Importieren .....	159
	4.2.1	Importieren oder Dateielement erstellen? .....	161
	4.2.2	Merlin 1 .....	161
4.3		Exportieren .....	169
4.4		„Senden an“-Menü .....	183
	4.4.1	Senden an OmniGraffle .....	187
<b>5</b>		<b>Publizieren im Netzwerk .....</b>	<b>191</b>
5.1		Einsatzszenarien der Netzwerkfunktionen .....	191
	5.1.1	Ein einzelner Anwender .....	191
	5.1.2	Ein Anwender mit einem Assistenten .....	192
	5.1.3	Ein Projektteam in einem Büro .....	192
	5.1.4	Ein Projektbüro .....	192
	5.1.5	Ein verteiltes Projektteam .....	192
	5.1.6	Weitere Anwendungsfälle .....	193
5.2		Projekte publizieren und entfernt öffnen .....	193
	5.2.1	Projekt publizieren .....	193
	5.2.2	Entferntes Öffnen .....	194
	5.2.3	Zugriffsrechte und anonyme Benutzer .....	196
	5.2.4	Exklusiver Zugriff .....	200
	5.2.5	Ports und Router .....	201
5.3		Merlin Web-Sharing .....	202
	5.3.1	Webnutzung aktivieren .....	203
	5.3.2	Webmodul-Funktionen .....	205
	5.3.3	Im Webmodul arbeiten .....	205
5.4		Merlin iPhone-Sharing .....	206
	5.4.1	Laden des Projekts im lokalen Netzwerk .....	208
	5.4.2	Verbindung von extern .....	209
	5.4.3	Projekte auf dem iPhone betrachten und bearbeiten .....	209

5.5	Merlin Server .....	210
5.5.1	Alias-Zugriff .....	212
5.6	Zugriff außerhalb des lokalen Netzwerks .....	213
5.6.1	Externes Publizieren.....	213
5.6.2	Automatische Konfiguration – UPnP oder NAT-PMP.....	213
5.6.3	Dynamische IP-Adresse umleiten .....	215
<b>6</b>	<b>Anhang .....</b>	<b>219</b>
6.1	Die Spalten für Vorgänge .....	219
6.2	Die Spalten für Elemente .....	227
<b>7</b>	<b>AppleScript.....</b>	<b>229</b>
7.1	Das Menü Senden an .....	229
7.2	Merlin Suite .....	231
7.2.1	Daten (Records) .....	231
7.2.2	Klassen (classes) .....	232
7.2.3	Befehle (commands) .....	245