

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 Der Prozess der Softwareentwicklung</b> .....	1
1.1 Vorgehensmodelle .....	2
1.1.1 Definition Vorgehensmodell .....	3
1.1.2 Motivation.....	5
1.2 Basismodell für die Softwareentwicklung.....	6
1.2.1 Überblick .....	6
1.2.2 Die Phase Auftragsklärung.....	9
1.2.3 Die Phase Konzeption .....	12
1.2.4 Die Phase Design.....	16
1.2.5 Die Phase Realisierung.....	18
1.2.6 Die Phase Einführung .....	19
1.2.7 Die Phase Testen .....	22
1.3 Rollen in der Softwareentwicklung .....	25
1.4 Berühmte andere Vorgehensmodelle.....	27
1.4.1 Wasserfallmodell.....	28
1.4.2 V-Modell.....	29
1.4.3 Spiralmodell.....	31
1.4.4 Extreme Programming .....	32
1.5 Zusammenfassung.....	37
1.6 Übungen.....	38
<b>2 Methoden in der Softwareentwicklung</b> .....	43
2.1 Prozesshierarchiediagramm .....	45
2.1.1 Notationselemente und Aufbau des Diagramms.....	48
2.1.2 Chancen, Gefahren und was du sonst noch wissen solltest.....	49
2.2 Schnittstellendiagramm .....	51

- 2.2.1 Notationselemente und Aufbau des Diagramms ..... 56
- 2.2.2 Chancen und Gefahren und was du sonst noch wissen solltest. 57
- 2.3 Aktivitätsdiagramm..... 59
  - 2.3.1 Notationselemente und Aufbau des Diagramms ..... 60
  - 2.3.2 Aktivitätsdiagramm als Prozessbeschreibungen..... 66
  - 2.3.3 Chancen, Gefahren und was du sonst noch wissen solltest..... 68
- 2.4 Use Case-Diagramm ..... 69
  - 2.4.1 Übersicht zum Use Case-Diagramm ..... 70
  - 2.4.2 Use Case-Beschreibungen ..... 73
  - 2.4.3 Erstellung eines Use Case-Diagramms ..... 78
  - 2.4.4 Use Cases im Prozess der Softwareentwicklung ..... 81
- 2.5 Business Object Model..... 82
  - 2.5.1 Die Elemente des Business Object Model ..... 83
  - 2.5.2 Wie ein BOM entsteht..... 90
  - 2.5.3 Tipps und Tricks ..... 92
- 2.6 Zustandsdiagramm..... 93
  - 2.6.1 Notationselemente und Aufbau des Diagramms ..... 96
  - 2.6.2 Worauf muss bei der Erstellung geachtet werden?..... 97
- 2.7 Objekt Sequenz-Diagramm..... 98
  - 2.7.1 Notationselemente des OSD ..... 98
  - 2.7.2 Das einfachste OSD..... 99
- 2.8 Wie passt das alles zusammen? ..... 102
- 2.9 Zusammenfassung..... 106
- 2.10 Übungen ..... 107
  - Übungen zum Prozesshierarchiediagramm..... 107
  - Übungen zum Schnittstellendiagramm ..... 107
  - Übungen zum Aktivitätsdiagramm ..... 107
  - Übungen zum Use Case-Diagramm..... 108
  - Übungen zum Business Object Model ..... 109

---

Übungen zum Zustandsdiagramm .....	110
Übungen zum Objekt Sequenz-Diagramm .....	111
Allgemeine Übungen zu diesem Kapitel.....	111
<b>3 Das Projektgeschehen .....</b>	<b>113</b>
3.1 Was ist ein Projekt? .....	113
3.2 Welche Arten von IT-Projekten gibt es? .....	119
3.2.1 Projektdimensionen im Überblick .....	119
3.2.2 Projektaufwand .....	120
3.2.3 Projektstandorte .....	120
3.2.4 Technologie.....	120
3.2.5 Charakter der Projektziele .....	121
3.2.6 Phasenschwerpunkte.....	121
3.3 Rollen in einem Projekt .....	125
3.3.1 Rolle Kunde .....	125
3.3.2 Rolle ProjektleiterIn .....	128
3.3.3 Rolle Teammitglied.....	131
3.3.4 Rolle QualitätsmanagerIn.....	133
3.3.5 Rolle des Gremiums Lenkungsausschuss.....	134
3.4 Projektdokumente.....	136
3.4.1 Projektauftrag .....	138
3.4.2 Projektplan .....	140
3.4.3 Projektübersicht.....	141
3.4.4 Projektverzeichnis.....	142
3.5 Was ist Projektmanagement? .....	145
3.5.1 Grundlegende Begriffe im Projektmanagement .....	148
3.5.2 Phasen des Projektmanagements im Überblick.....	151
3.5.3 Projektinitialisierung .....	153
3.5.4 Projektplanung .....	157

3.5.5 Projektsteuerung .....	165
3.5.6 Projektabschluss .....	169
3.6 Projektmanagement Praxis .....	171
3.6.1 Katjas Projekt, das Umfeld und die Personen.....	171
3.6.2 Ein Arbeitstag von Katja .....	173
3.7 Zusammenfassung.....	180
3.8 Übungsfragen zum Kapitel.....	181
<b>Literaturverzeichnis.....</b>	<b>185</b>
<b>Lernindex .....</b>	<b>187</b>