

## Inhaltsverzeichnis

Grußwort des Bundesministers für Bildung und Forschung	002
Günter Reuel: Begrüßung und Einleitung der Tagung	003
Gerd Paul: Mythos und Realität virtueller Arbeitswelten	005
Jürgen Lackmann: Bildung im Zeitalter der sogenannten Wissensgesellschaft	016
Dieter Müller/F. Wilhelm Bruns: Arbeiten und begreifen: Erfahrungshandeln in virtuellen und realen Welten	033
Elisabeth Waitke: Kollaboratives Lernen im schulübergreifenden Netz zur Förderung der ökonomischen Bildung	051
Ulrich D'ham/Rolf Oberliesen: Computer und die Veränderung von Arbeit Beispiel: grafische Produktion in realen und virtuellen Unternehmen – Entwicklung eines standortvernetzenden Planspiels	062
Ruth Fiedler/Sabrina Dziedzioch-Teuscher: Computergestützte Textilverarbeitung , Entwerfen und Produzieren von Textillogos	079
Günter Reuel: Rationale und emotionale Aspekte des Einkaufs im Internet	087
Regine Bigga/Pirjo Susanne Schack: Vorsorgendes Haushalten: Computergestützte Bewertung von Lebensmittelverarbeitung und Lebensmittelqualität	091
Ulf Holzendorf: Computergestützte Planung von Wohnungen Beispiel: Entwurf und Fertigung von Bauelementen und Möbeln mit einem programmgesteuerten Schmelzschneidegerät	110
Hilmar Beckmann: Lernen in der Schülerfirma „RedPen“, ein reales Schülerladen-Projekt aus der Arbeitslehre	115
Rudolf Schrepel: Arbeit im Lernbüro „Volt & Watt“	120
Reinhold Hoge: Das Berliner Arbeitslehreprojekt „digitAL“	128
Hans Ulrich D'ham/Bernd Kleinschmidt: Der Mensch in der computergestützten Produktion, Planspiel mit Produktionselementen zur betrieblichen Rationalisierung	141
Silke Mensen: Mit neuen Medien lernen: Der Lernortatlas-Bremen (LEO)	160
Wilfried Hendricks: Der DIGITA-Preis, die Bewertung von Lernsoftware	165
Zusammenfassung und Nachwort der Herausgeber	169
Autorenverzeichnis	174