

I. EINLEITUNG

- 1. Risikoanalyse, -assessment und -management**
- 2. Risikoverhalten als organisierte Fertigkeiten**
- 3. Risikoverhaltensweisen als transiente Strukturen**
- 4. Persönlichkeit, Motivation und soziale Faktoren beim Risikoverhalten**
- 5. Eigene Arbeiten über Risikolust**
- 6. Notwendigkeit weiterer Erforschung des Risikoverhaltens**
- 7. Allgemeines Vorgehen in der Untersuchung**

II. DIE FRAGEBOGENMETHODE

- 1. Zur Theorie und Methodik der Testentwicklung**
- 2. Fragebogen zur Bestimmung des Spielverhaltens und zugehöriger persönlicher Dispositionen**

III. BESCHREIBUNG DER STICHPROBE UND DER ANALYSEMETHODEN

- 1. Stichprobe**
- 2. Analyseverfahren**

IV. FAKTORENANALYSE DER FRAGEBÖGEN (SKALENBILDUNG)

- 1. Charakterisierung der Fragebögen**
- 2. Spielverhalten am Geldspielautomaten: Faktoren, Interkorrelation, Vorschläge**
 - a. Gründe für das Spielen
(SW-Bogen, Variablen 46-51)
 - b. Gedanken und Gefühle während des Spielens
(WS-Bogen, Variablen 52-62)
 - c. Folgen des Spielens
(NS-Bogen, Variablen 63-72)
- 3. Persönliche Dispositionen: Faktoren, Interkorrelation, Vorschläge**
 - a. Einstellungen zum Spielen
(ES-Bogen, Variable 81-86)
 - b. Innen-/Außenkontrolle
(IA-Bogen, Variablen 87-89)
 - c. Reizsuche (RS-Bogen, Variablen 94-96)
- 4. Spiel-/Risikoverhalten: Faktoren, Interkorrelation, Vorschläge**
 - a. Pathologisches Spielen nach Meyer
(PG-Bogen, Variablen 73-80)
 - b. Risikobereitschaft nach Schwenkmezger
(RF-Bogen, Variablen 90-93)
- 5. Spiel- und Abhängigkeitsvariablen ("Kriterien"): Faktoren, Variablen, Interkorrelation, Vorschläge**
 - a. Spiel- und Wettarten
(GL-Bogen, Variablen 41-45)
 - b. Spielintensität
(SI-Bogen, Variablen 30-32, summiert als 105)
 - c. Einschätzung von Geldspielautomaten
(EG-Bogen, Variable 33-40)
 - d. Abhängigkeiten / Gewohnheiten
(FA-Bogen, Variablen 97-102)
- 6. Tabellarische Zusammenstellung, Diskussion und Forschungsvorschläge**

**V. KORRELATE DER SPIEL- UND ABHÄNGIGKEITSARTEN
("KRITERIEN")**

- 1. Über die Schwierigkeiten bei der Interpretation kausaler Beziehungen**
- 2. Verhaltenskorrelate der Spiel- und Wettskalen (GL-Bogen, Variablen 41-45)**
- 3. Verhaltenskorrelate der Spielintensität (eine Variable aus SI 30-32)**
- 4. Verhaltenskorrelate der Einschätzung von Geldspielautomaten (EG 33-40)**
- 5. Verhaltenskorrelate der Abhängigkeiten / Gewohnheiten (FA-Bogen Variablen 97-102)**
 - a. Korrelate der einzelnen Verhaltensskalen
 - b. Typologie der Gewohnheitsbildung
 - c. Gewohnheitstypen und Einschätzung von Geldspielautomaten
- 6. Vergleich von Roulette, Geldspielautomat und Videoautomat**
 - a. Spielverhalten am Automaten und apparative Spielarten
 - b. Persönliche Dispositionen und apparative Spielarten
 - c. Spielverhalten nach Meyer und apparative Spielarten
 - d. Die Korrelation der Spiel- und Abhängigkeitsspielarten mit den apparativen Spielen
- 7. Diskussion und Forschungsvorschläge**

VI. KORRELATE DER EINSTELLUNGEN ZU GELDSPIELAUTOMATEN

- 1. Spezielle mit Einstellungen verbundene Probleme**
- 2. Einstellungen und Spielverhalten am Automaten**
- 3. Persönliche Dispositionen**
- 4. Einstellungen und Spielverhalten nach Meyer**

5. Typologische Betrachtung der Verhaltenskorrelate positiver und negativer Einstellungen
6. Besonderheiten der moralisierenden und verhaltensbezogenen Einstellungen
7. Wertende und verhaltensbezogene Zustimmung
8. Vergleich zwischen moralisierender / idealisierender und verhaltensbezogener Einstellungen
9. Diskussion und Forschungsvorschläge

VII. RESTKORRELATION ZWISCHEN DEN SKALEN

1. Einleitung
2. Interkorrelation der Spielverhaltensweisen am Automaten
3. Interkorrelation der persönlichen Dispositionen
4. Interkorrelation der Spiel- /Risikoskalen von Meyer und Schwenkmezger
5. Interkorrelation der Spiel- und Abhängigkeitsvariablen
6. Korrelation des Spielverhaltens am Automaten mit Innen-/Außenkontrolle und Reizsuche
7. Korrelation des Spielverhaltens am Automaten mit "Pathologisches Spielen" und Risikobereitschaft
 - a. Gründe für das Spielen
 - b. Gedanken und Gefühle während des Spielens
 - c. Folgen des Spielens
8. Korrelation der persönlichen Dispositionen mit dem Spiel-/Risikoverhalten
9. Diskussion und Forschungsvorschläge

VIII. KORRELATE DER ANGABEN ZUR PERSON

1. Zur Analyse der Variablen
2. Spielverhalten am Geldspielautomaten
3. Persönliche Dispositionen
4. Spiel-/Risikoverhalten
5. Spiel- und Abhängigkeitsvariablen
6. Analysen bezüglich Reaktionstypen und Kontrollformen
7. Diskussion und Forschungsvorschläge

IX. ALLGEMEINE BETRACHTUNGEN ZUR KLASSIFIKATION UND TYPEN-ANALYSE

1. Die Komplexität der Spielverhaltensweisen
2. Systemtheoretische Betrachtungen
3. Kategorisierung für eine Taxonomie des Spielverhaltens
4. Taxonomie von Situation und Generalisierung der Validierung
5. Ordnung und Beziehung: Aristoteles und Galilei

X. MITTELWERTSANALYSE ALLER SKALEN

1. Zweck der Analyse
2. Stichprobenaufteilung in Häufig- und Gelegenheitspieler
3. Spielverhalten an Geldspielautomaten
 - a. (Ich spiele weil) ... Gründe für das Spielen
 - b. (Während ich spiele) ... Gedanken und Gefühle während des Spiel
 - c. (Nach dem Spiel) ... Folgen des Spiels
 - d. Überblick über die Spielverhaltensweisen am Automaten (vor, während, nach dem Spiel)

4. **Persönliche Dispositionen**
 - a. Einstellungen zum Spielen
 - b. Innen-/Außenkontrolle
 - c. Reizsuche / Risikolust

5. **Spiel-/ Risikoverhalten**
 - a. "Pathologisches Spielen" nach Meyer
 - b. Risikobereitschaft nach Schwenkmezger

6. **Spiel- und Abhängigkeitsvariablen**
 - a. Spiel- und Wettarten
 - b. Spielintensität
 - c. Einschätzung von Geldspielautomaten
 - d. Abhängigkeiten / Gewohnheiten

7. **Zusammenfassung der Ergebnisse, Diskussion und Forschungsvorschläge**
 - a. Gesamtmittelwerte
 - b. Differenz Häufigspieler - Gelegenheitsspieler
 - c. Zusammenfassung der Tabellen X.12 und X.13

XI. SPIELERTYPOLOGIE AUFGRUND VON CLUSTERANALYSEN

1. **Entwicklung der Spielertypologie**
 - a. Typen bezüglich "Gründe für das Spielen"
 - b. Typen bezüglich "Gedanken und Gefühle"
 - c. Typen bezüglich "Folgen des Spielens"
 - d. Übergreifende Typenbildung

2. **Unterschiede zwischen den Spielertypen**
 - a. Spielintensität
 - b. Einschätzung von Geldspielautomaten
 - c. "Pathologisches Spielen"
 - d. Innen-/Außenkontrolle
 - e. Risikobereitschaft
 - f. Reizsuche
 - g. Abhängigkeiten / Gewohnheiten

3. **Diskussion und Forschungsvorschläge**

XII. SCHWERPUNKTE UND AUSBLICKE