

Inhaltsverzeichnis

Fehlende Danksagungen	XIII
------------------------------------	-------------

Einführung	1
-------------------------	----------

Teil 1: Erste Schritte mit JavaScript

Kapitel 1: Ihr erstes JavaScript-Programm	19
--	-----------

Einführung in die Programmierung	19
Was ist ein Computerprogramm?	21
JavaScript in eine Seite einfügen	22
Externe JavaScript-Dateien	24
Ihr erstes JavaScript-Programm	26
Text auf eine Webseite schreiben	29
Eine externe JavaScript-Datei einbinden	30
Fehler aufspüren	33
Die JavaScript-Konsole von Firefox	34
Das Fehlerdialogfenster des Internet Explorer anzeigen	36
Auf die Safari-Fehlerkonsole zugreifen	37

Kapitel 2: Die Grammatik von Java-Script	39
---	-----------

Anweisungen	39
Befehle	40
Datentypen	40
Zahlen	41
Strings	41
Boolesche Werte	43
Variablen	43
Variablen erstellen	44
Variablen verwenden	46
Datentypen und Variablen	48
Einfache Mathematik	48
Reihenfolge mathematischer Operationen	49
Strings kombinieren	50
Zahlen und Strings kombinieren	51
Werte in Variablen ändern	52
Übung: Meldungen mit Variablen erstellen	54
Übung: Nach Informationen fragen	56
Arrays	58
Arrays erstellen	59
Auf Elemente in einem Array zugreifen	61
Elemente einem Array hinzufügen	62
Elemente aus einem Array löschen	65
Elemente mit splice() hinzufügen und entfernen	66

Übung: Eine Webseite mit Arrays schreiben	69
Kommentare	72
Wann Sie Kommentare verwenden	74
Kommentare in diesem Buch	75
Kapitel 3: Logik und Steuerung für Ihre Programme	77
Programme intelligent reagieren lassen	77
Grundlagen bedingter Anweisungen	79
Plan B	81
Mehr als eine Bedingung	83
Komplexere Bedingungen	84
Bedingte Anweisungen verschachteln	87
Tipps zum Schreiben konditionaler Anweisungen	88
Übung: Bedingte Anweisungen verwenden	89
Sich wiederholende Aufgaben mit Schleifen lösen	92
while-Schleifen	93
Schleifen und Arrays	95
for-Schleifen	96
do/while-Schleifen	98
Funktionen: Nützlichen Code zu Befehlen machen	100
Mini-Übung	102
Informationen an Funktionen übergeben	103
Informationen von Funktionen empfangen	105
Variablenkollisionen vermeiden	106
Übung: Ein einfaches Quiz	109
Kapitel 4: Mit Wörtern, Zahlen und Datumswerten arbeiten	117
Eine kurze Einführung in Objekte	117
Strings	120
Die Länge eines Strings bestimmen	120
Die Schreibweise eines Strings ändern	120
Strings durchsuchen: die indexOf()-Technik	121
Teile eines Strings mit slice() extrahieren	123
Muster in Strings suchen	124
Einen einfachen regulären Ausdruck erstellen und verwenden	125
Reguläre Ausdrücke bauen	126
Teilmuster gruppieren	130
Nützliche reguläre Ausdrücke	131
Muster vergleichen	135
Text ersetzen	137
Reguläre Ausdrücke ausprobieren	138
Zahlen	138
Strings in Zahlen umwandeln	138
Auf Zahlen prüfen	141
Zahlen runden	142
Währungswerte formatieren	142
Zufallszahlen erzeugen	143
Datum und Uhrzeit	145
Den Monat ermitteln	146
Den Wochentag ermitteln	146

Die Zeit ermitteln	147
Ein anderes als das heutige Datum erstellen	150
Übung: Verschiedene Datumsformate anlegen	152
Überblick	152
Die Funktion schreiben	153

Kapitel 5: Webseiten dynamisch ändern 161

Webseiten verändern: ein Überblick	161
Das Document Object Model verstehen	163
Ein Seitenelement auswählen	164
Inhalt einer Seite hinzufügen	169
Fortsetzung: Mond-Quiz	170
Das Problem mit dem DOM	175
JavaScript-Bibliotheken	175
Erste Schritte mit jQuery	177
Seitenelemente auswählen (Fortsetzung)	179
Einfache Selektoren	180
Fortgeschrittene Selektoren	183
jQuery-Filter	185
jQuery-Auswahlen verstehen	187
Inhalte einer Seite hinzufügen	189
Auswahl ersetzen und entfernen	192
Tag-Attribute festlegen und lesen	192
Klassen	192
CSS-Eigenschaften lesen und ändern	194
Mehrere CSS-Eigenschaften auf einmal ändern	196
HTML-Attribute lesen, festlegen und löschen	198
Kreative Überschriften	198
Alle Elemente in einer Auswahl bearbeiten	201
Anonyme Funktionen	202
this und \$(this)	203
Automatische Pull Quotes	204
Überblick	205
Programmierung	206

Kapitel 6: Aktion/Reaktion: Seiten mit Events zum Leben erwecken 211

Was sind Events?	211
Maus-Events	213
Dokument-/Fenster-Events	215
Formular-Events	216
Tastatur-Events	217
Events mit Funktionen verwenden	217
Inline-Events	218
Das traditionelle Modell	219
Die moderne Methode	220
Die jQuery-Methode	221
Übung: Tabellenreihen hervorheben	224
Weitere Event-Konzepte in jQuery	229
Warten, bis das HTML geladen wurde	229

jQuery-Events.	231
Das Event-Objekt.	233
Das normale Verhalten eines Events unterbrechen.	234
Events entfernen.	235
Fortgeschrittenes Event-Management.	236
Übung: Einseitige FAQ.	238
Überblick.	239
Die Programmierung.	239

Kapitel 7: Schönere Bilder **245**

Bilder austauschen.	245
Das src-Attribut eines Bilds ändern.	245
Bilder vorladen.	247
Rollover-Bilder.	248
Übung: Rollover-Effekte hinzufügen.	250
Überblick.	250
Die Programmierung.	251
jQuery-Effekte.	255
Einblenden und Ausblenden.	256
Elemente einblenden und ausblenden.	257
Slide-Effekte.	258
Animation.	259
Übung: Fotogalerie mit Effekten.	260
Überblick.	260
Die Programmierung.	262
Eine erweiterte Fotogalerie mit der jQuery-lightBox.	266
Grundlagen.	267
lightBox anpassen.	270
Übung: lightBox-Fotogalerie.	274
Animierte Diashows mit Cycle.	276
Die Grundlagen.	276
Das Cycle-Plug-in anpassen.	279
Übung: eine automatische Diashow.	282

Teil 2: Funktionen für Webseiten

Kapitel 8: Die Navigation optimieren **289**

Link-Grundlagen.	289
Links auswählen mit JavaScript.	289
Das Ziel eines Links ermitteln.	290
Dem Link nicht folgen.	291
Externe Links in einem neuen Fenster öffnen.	293
Neue Fenster erstellen.	295
Fenstereigenschaften.	296
Seiten in einem Fenster auf derselben Seite öffnen.	300
Das Aussehen eines Greybox-Fensters anpassen.	304
Übung: Eine Seite in der Seite öffnen.	306
Übung: Größere Links.	309
Überblick.	310

Die Programmierung	311
Animierte Navigationsmenüs	316
Das HTML	318
Das CSS	319
Das JavaScript	319
Die Übung	321

Kapitel 9: Webformulare verbessern 325

Formulare verstehen	325
Formularelemente auswählen	327
Den Wert eines Formularelements lesen und festlegen	330
Feststellen, ob Buttons und Kästchen ausgewählt sind	331
Formular-Events	332
Formulare mit Pfiff	337
Fokus auf das erste Feld eines Formulars	337
Felder aktivieren und deaktivieren	338
Formularioptionen anzeigen und ausblenden	339
Übung: Einfache Formularverbesserungen	340
Felder fokussieren	341
Formularfelder deaktivieren	342
Formularfelder verstecken	345
Formularvalidierung	347
jQuery-Validierungs-Plug-in	348
Einfache Validierung	350
Erweiterte Validierung	353
Fehlermeldungen stylen	360
Validierungsübung	360
Einfache Validierung	361
Validierung für Fortgeschrittene	364
Kontrollkästchen und Radibuttons validieren	367
Fehlermeldungen formatieren	370

Kapitel 10: Erweitern Sie Ihre Benutzeroberfläche 373

Informationen mit Akkordeon-Registern verstecken	373
Akkordeons anpassen	376
Akkordeon-Übung	379
Informationen in Tabbed Panels organisieren	383
Tabs und Panels formatieren	386
Das Tabs-Plug-in anpassen	389
Übung: Tabbed Panels	390
Tooltips	395
Tooltips mit dem title-Attribut	396
Tooltips aus einer anderen Webseite	398
Tooltips mit verstecktem Inhalt	400
Anzeige der Tooltips steuern	401
Tooltips formatieren	405
Cluetip-Übung	407
Sortierbare Tabellen	413
Die Tabelle stylen	416
Tablesorter-Übung	417

Teil 3: Ajax: Mit dem Webserver kommunizieren

Kapitel 11: Einführung in Ajax	427
Was ist Ajax?	428
Ajax: Die Grundlagen	429
Puzzleteile	430
Mit dem Webserver sprechen	433
Ajax mit jQuery	435
Die load()-Funktion	436
Übung: Die load()-Funktion	438
Die Funktionen get() und post()	443
Daten für die Übermittlung an den Server formatieren	444
Daten vom Server verarbeiten	447
Übung: Die get()-Funktion	452
JSON	457
Auf JSON-Daten zugreifen	459
Komplexe JSON-Objekte	460
Kapitel 12: Einfache Ajax-Programmierung	465
Tabs-Plug-in	465
Text und Symbol für den Ladevorgang ändern	468
Übung mit Ajax-Tabs	469
Google Maps in Ihrer Website	472
Einen Ort für die Karte festlegen	475
Weitere jMap-Optionen	477
Marker und HTML-Blasen einfügen	479
Wegbeschreibung	480
jMaps-Übung	481

Teil 4: Fehlersuche, Tipps und Tricks

Kapitel 13: Fehlersuche und Debugging	491
Die wichtigsten JavaScript-Programmierfehler	491
Nicht geschlossene Interpunktionszeichen	492
Anführungszeichen	495
Reservierte Wörter verwenden	496
Einzelne Gleichheitszeichen in bedingten Anweisungen	498
Groß-/Kleinschreibung	498
Falscher Pfad zu einer externen JavaScript-Datei	499
Falsche Pfade innerhalb von externen JavaScript-Dateien	499
Variablen und Funktionen verschwinden	501
Debugging mit Firebug	502
Firebug installieren und aktivieren	502
Fehler anzeigen mit Firebug	504
Den Skriptfortschritt mit console.log() überwachen	505
Übung: Die Firebug-Konsole	506
Effizienteres Debuggen	510
Debugging-Übung	515

Kapitel 14: Wie es weitergeht	521
Alles zusammen	521
Externe JavaScript-Dateien	521
Effizienteres JavaScript schreiben	524
Einstellungen in Variablen	524
Ternärer Operator	526
Die switch-Anweisung	527
Effiziente Verwendung des jQuery-Objekts	530
Schnell ladendes JavaScript erstellen	531
YUI Compressor unter Windows	533
YUI Compressor auf dem Mac	534

Teil 5: Anhang

Anhang A: JavaScript-Ressourcen	537
Referenzen	537
Websites	537
Bücher	538
Einfaches JavaScript	538
Artikel und Präsentationen	538
Websites	538
Bücher	538
jQuery	539
Artikel	539
Websites	539
Bücher	540
Das DOM	540
Artikel und Präsentationen	540
Websites	540
Bücher	541
Ajax	541
Websites	541
Bücher	541
Fortgeschrittenes JavaScript	541
Artikel und Präsentationen	541
Websites	542
Bücher	542
CSS	543
Websites	543
Bücher	543
JavaScript-Software	543
Index	545