

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|-----------|
| Programmieren mit Java | I |
| Impressum | II |
| Geleitwort..... | III |
| Die Roberta-Reihe..... | V |
| Vorwort zu diesem Band | XI |
| Kapitel 1: Einführung | 3 |
| Java - leJOS | 4 |
| Grundlagen | 6 |
| Kapitel 2: Objektorientierte Programmierung | 13 |
| Allgemeines zur Objektorientierung | 14 |
| Grundsätzliche Strukturen der OOP | 15 |
| Kapitel 3: Konzepte objektorientierter Programmierung | 23 |
| Generalisierung | 24 |
| Vererbung..... | 25 |
| Kapselung..... | 27 |
| Polymorphie..... | 30 |
| Kapitel 4: Weiterführende Konzepte der OOP..... | 33 |
| Schnittstellen | 34 |
| Das Exception-Modell | 38 |
| Threads..... | 43 |
| Kapitel 5: Installation..... | 51 |
| Vorbereitung der Installation von leJOS auf Windows XP..... | 52 |
| Installation und Konfiguration von leJOS | 53 |
| Kapitel 6: Erste Schritte in leJOS..... | 63 |

| | |
|--|------------|
| Hallo Welt | 64 |
| Die generelle Programmstruktur | 66 |
| Schleifen und Anweisungen..... | 71 |
| Methodenverwendung | 79 |
| Kapitel 7: Klassen- und Methodenübersicht | 83 |
| Display | 84 |
| Bedienelemente – NXT-Knöpfe | 87 |
| Lautsprecher..... | 89 |
| Batteriestatus | 91 |
| NXT-Motor..... | 92 |
| Sensoren..... | 96 |
| Kapitel 8: Bluetooth | 113 |
| Kommunikation über Bluetooth | 114 |
| Experiment Bluetooth-Tilt Fernsteuerung | 123 |
| Kapitel 9: Literatur..... | 133 |
| Literaturliste | 134 |
| Glossar..... | 135 |
| Anhang | 139 |
| Subsumption Architektur | 140 |
| Subsumption in leJOS | 142 |
| Beispielprogramm Concepts | 148 |
| Geschichte zu Java | 149 |