

Inhaltsverzeichnis

Programmieren mit Java	I
Impressum	II
Geleitwort.....	III
Die Roberta-Reihe.....	V
Vorwort zu diesem Band	XI
Kapitel 1: Einführung	3
Java - leJOS	4
Grundlagen	6
Kapitel 2: Objektorientierte Programmierung	13
Allgemeines zur Objektorientierung	14
Grundsätzliche Strukturen der OOP	15
Kapitel 3: Konzepte objektorientierter Programmierung	23
Generalisierung	24
Vererbung.....	25
Kapselung.....	27
Polymorphie.....	30
Kapitel 4: Weiterführende Konzepte der OOP.....	33
Schnittstellen	34
Das Exception-Modell	38
Threads.....	43
Kapitel 5: Installation.....	51
Vorbereitung der Installation von leJOS auf Windows XP.....	52
Installation und Konfiguration von leJOS	53
Kapitel 6: Erste Schritte in leJOS.....	63

Hallo Welt	64
Die generelle Programmstruktur	66
Schleifen und Anweisungen.....	71
Methodenverwendung	79
Kapitel 7: Klassen- und Methodenübersicht	83
Display	84
Bedienelemente – NXT-Knöpfe	87
Lautsprecher.....	89
Batteriestatus	91
NXT-Motor.....	92
Sensoren.....	96
Kapitel 8: Bluetooth	113
Kommunikation über Bluetooth	114
Experiment Bluetooth-Tilt Fernsteuerung	123
Kapitel 9: Literatur.....	133
Literaturliste	134
Glossar.....	135
Anhang	139
Subsumption Architektur	140
Subsumption in leJOS	142
Beispielprogramm Concepts	148
Geschichte zu Java	149