

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>7</b>
1.1	Über diese Arbeit . . . . .	7
1.2	Begriffsbestimmungen . . . . .	8
1.3	Die Problematik im öffentlichen Bewußtsein . . . . .	10
1.4	Überblick über die Literatur zum Thema . . . . .	12
1.5	Überblick: Langzeitverfügbarkeit . . . . .	13
1.6	Beispiele verlorengegangener Information . . . . .	17
<b>2</b>	<b>Forschungsfragen und Hypothesen</b>	<b>21</b>
2.1	Wie groß ist das Problem? . . . . .	21
2.2	Was sind die Ursachen des Problems? . . . . .	21
2.3	Was sind aktuelle Trends? . . . . .	21
2.4	Sind die in der Literatur vorgeschlagenen Verfahren in der Praxis umsetzbar und lösen sie das Problem? . . . . .	21
<b>3</b>	<b>Speicherung und Digitalisierung der Information</b>	<b>23</b>
3.1	Analoge und digitale Speicherung . . . . .	24
3.2	Gründe und Impulse für die Digitalisierung . . . . .	28
3.3	Datenträger . . . . .	30
3.4	Dateisysteme . . . . .	33
3.5	Dateiformate . . . . .	34
3.6	Software . . . . .	63
<b>4</b>	<b>Detaillierte Beschreibung des Problems</b>	<b>65</b>
4.1	Physische Lebensdauer der Datenträger . . . . .	65
4.2	Lebensdauer der Abspiegelgeräte . . . . .	75
4.3	Lebensdauer der Dateisysteme . . . . .	82
4.4	Lebensdauer der Dateiformate . . . . .	83
4.5	Lebensdauer der Verweise . . . . .	92
4.6	Lebensdauer von Software . . . . .	94
4.7	Information aus ökonomischer Sicht . . . . .	95
4.8	„Soziale“ Lebensdauer . . . . .	97
<b>5</b>	<b>Lösungsansätze</b>	<b>99</b>
5.1	Metadaten als Voraussetzung . . . . .	99
5.2	Überblick der vorgeschlagenen Ansätze . . . . .	101
5.3	Hardware-Museum . . . . .	101

5.4	Umkopieren . . . . .	103
5.5	Verwendung standardisierter Dateiformate . . . . .	104
5.6	Migration (Konversion) . . . . .	106
5.7	Emulation . . . . .	109
5.8	Ein kombinierter Ansatz für die Langzeitarchivierung . .	118
5.9	Rechtliche Rahmenbedingungen . . . . .	119
5.10	Probleme mit den Methoden der Langzeitarchivierung . .	126
5.11	Zukunftsaussichten . . . . .	131
<b>6</b>	<b>Schlußfolgerungen</b>	<b>133</b>
6.1	Wie groß ist das Problem? . . . . .	133
6.2	Was sind die Ursachen des Problems? . . . . .	133
6.3	Was sind aktuelle Trends? . . . . .	134
6.4	Sind die in der Literatur vorgeschlagenen Verfahren in der Praxis umsetzbar und lösen sie das Problem? . . . .	134
<b>7</b>	<b>Experimente</b>	<b>I</b>
7.1	Experiment: Analogkopien zwischen Videokassetten	I
7.2	Experiment: Migration unterschiedlicher Dateitypen	III
7.3	Experiment: Emulation alter DOS-Programme . . .	XV
	<b>Index</b>	<b>XXI</b>
	<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>XXIII</b>
	<b>Literatur</b>	<b>XXV</b>