

Plenarvorträge – Plenary Lectures

<i>D. Schacher</i>	Prozesse und virtuelle Techniken im globalen Unternehmen	<i>Processes and Virtual Techniques in a Global Corporation</i>	3
<i>A. Heimann</i>	Anforderungen an die Produktentwicklung in modernen Fertigungsunternehmen	<i>Demands on Product Development in Modern Manufacturing Companies</i>	17
<i>A. L. Shaw</i>	Virtual Product Development in the Aerospace Industry		37

Prozesse im globalen Unternehmen – Processes in the Global Enterprise

<i>G. J. Olling</i>	Digitale Prozesse in der Produktentwicklung und -herstellung	<i>Digital Processes in Product Creation</i>	51
<i>F.-L. Krause, Chr. Kind, Chr. Raupach</i>	Prozessoptimierung in der Produktentstehung	<i>Optimisation of product realisation processes</i>	63

Product Data Management – Product Data Management

<i>W. Rieckmann, R. Lange</i>	Einführung des Concurrent Engineering bei Airbus	<i>Implementation of Concurrent Engineering within Airbus</i>	89
<i>S. Schindewolf</i>	Verwaltung von Produktdaten in globalen Fertigungsunternehmen	<i>Managing product information in a distributed manufacturing enterprise</i>	99

Digital Mock up und digitale Prototypen – Digital Mock up and Digital Prototypes

<i>G. Persch</i>	Visual Enterprise Process Management Verbesserte Produktivität, Qualität und Entwicklungszeit im Unternehmen	<i>Visual Enterprise Process Management Increasing Productivity, Quality, and Time-to-Market in the Enterprise</i>	113
<i>S. Jacobsen</i>	Einsatz von VR im gesamten Lifecycle eines Produktes	<i>VR in a product's life cycle</i>	125

Digital Mock up und virtuelle Prototypen – Digital Mock up and Virtual Prototypes

<i>G. Müller, P. Reindl</i>	Der BMW DMU-Prozeß mit Entwicklungspartnern	<i>The BMW DMU Process with Development Partners</i>	135
<i>T. Koytek, O. Gaube</i>	Digital Mockup im weltweiten Entwicklungsverbund zwischen Zulieferer und Hersteller	<i>Digital Mockup in the global cooperative development between manufacturers and suppliers</i>	149
<i>Heike Ziegler</i>	Virtuelle Realität: Neue Werkzeuge im Umgang mit Digitalen Prototypen	<i>Virtual Reality: New methods for the use of digital prototypes</i>	153

Digital Testing und Production – Digital Testing and Production

<i>R. R. Ryan</i>	Digital Testing in the Context of Digital Engineering "Functional Virtual Prototyping"		163
<i>S. Linner, M. Geyer, A. Wunsch</i>	Optimierte Prozesse durch Digital Factory Tools	<i>Optimizing Manufacturing Processes with Digital Factory Tools</i>	187

Change Mangement und Organisation – Change Management and Organisation			
<i>Trac Tang, M. Terlinden</i>	Kritische Erfolgsfaktoren bei der Einführung und Nutzung von virtuellen Techniken	<i>Critical success factors at implementation of virtual techniques</i>	201
<i>U. Ahle</i>	Virtuelle Produktentstehung im Rahmen des unternehmensweiten PDM	<i>Virtual Product Creation in the framework of a company wide PDM</i>	213
	Autorenverzeichnis		225