

# Inhalt

Grußwort

von Staatsminister BERND NEUMANN 5

Vorwort

von Prof. Dr. WOLF-DIETER RING 7

## JUGENDMEDIENSCHUTZ UND COMPUTERSPIELE

- I Jugendmedienschutz bei Onlinespielen – eine rechtliche und inhaltliche Bestandsaufnahme  
von VERENA WEIGAND und BIRGIT BRAML 11
- II »Gewalt wird immer deutlicher und detaillierter dargestellt«  
Gespräch zwischen VERENA WEIGAND und PETRA MEIER 32
- III »Transparenz und Akzeptanz sind das A und O von Klassifizierungssystemen«  
Gespräch zwischen VERENA WEIGAND und SABINE FRANK 37
- IV »Das Verhältnis von Freiheit und Kontrolle ist immer wieder zu überdenken«  
Interview mit JÜRGEN HILSE 42
- V Internationale Spiele, internationale Jugendschutz-Standards?  
Ansätze eines europäischen Jugendmedienschutzes bei digitalen Spielen  
von MARTINA MÜHLBERGER 46

## POLITIK UND COMPUTERSPIELE

- VI »Förderung qualitativ hochwertiger Spiele ist effektiver als ein erhobener Zeigefinger«  
Interview mit Staatsminister SIEGFRIED SCHNEIDER 65
- VII *Hand in Hand mit Jugendschutz und Medienkompetenz:*  
Zur kulturellen und wirtschaftlichen Förderung von Computerspielen  
von Prof. Dr. WOLF-DIETER RING 70

- VIII Regulierung und Computerspiele  
von Dr. KLAUS-PETER POTTHAST 89
- IX Politik und Computerspiele  
von DOROTHEE ERPENSTEIN 100
- X »Versachlichung der Diskussion und pädagogisches  
Augenmaß notwendig«  
Interview mit THOMAS KRÜGER 106

#### FORSCHUNG UND COMPUTERSPIELE

- XI Computer- und Konsolenspiele: Ein Forschungsüberblick  
zur Nutzung und Wirkung von Bildschirmspielen  
von Prof. Dr. THORSTEN QUANDT 113
- XII »Onlinespiele haben einen massiven Suchtfaktor«  
Interview mit Prof. Dr. CHRISTIAN PFEIFFER 145
- XIII Sollte die Gesellschaft in Bezug auf das Kulturgut  
Computerspiele offener sein?  
Essay von Prof. Dr. JÜRGEN FRITZ 150
- XIV Computerspiel- und Internetsucht –  
klinische Betrachtungen und psychologische Effekte  
von KLAUS WÖLFLING & KAI W. MÜLLER 158