

Inhaltsverzeichnis

Begriffserläuterungen	11
-----------------------------	----

Teil I: Einführung

1	Neue pädagogische Herausforderungen im Umgang mit der heranwachsenden Kindergeneration	13
2	Woran liegt es, dass bei unseren Kindern die Auffälligkeiten aus dem Bereich der funktionellen Entwicklung, im Verhalten und in der Emotionalität so zugenommen haben?	15
3	Fördermöglichkeiten bei funktionellen Entwicklungsstörungen mit Fokus auf die Bewegungsentwicklung betroffener Kinder	17
3.1	Anzeichen für funktionelle Entwicklungsstörungen bei Vor- und Grundschulkindern aus dem Bereich der Motorik	17
3.2	Die Bewegungsentwicklung während der Säuglingszeit: der neuromotorische Aufrichtungsprozess	19
3.3	Meilensteine der frühkindlichen Entwicklung	20
3.3.1	Die Bedeutung des Ellbogen-Becken-Stützes für die weitere Entwicklung	20
3.3.2	Mögliche Folgen bei geringen Abweichungen vom neuromotorischen Aufrichtungsprozess	22
3.3.3	Überblick über bleibende neuromotorische Aufrichtungsdefizite bei Grundschulkindern	24
4	Inhalte und Aufbau der Spielanregungen für den Sportunterricht und für den Klassenraum zum Fördern von Grundschulkindern mit funktionellen Entwicklungsdefiziten	26

Teil II: Spielanregungen

1	Tobe- und Kraftspiele in der Turnhalle	30
1.1	Schieb' den Zug!	30
1.2	Kanonenkugel	30
1.3	Die Karawane zieht weiter	31
1.4	Baumstämme transportieren	31
1.5	Grabenspiel	32
1.6	Platz erobern	32
1.7	Zauberspiel	33
1.8	Zauberspiel mit Tieren	38
1.9	Hubschrauberspiel	40
1.10	Kronenspiel	41
1.11	Popcorn-Spiel	42
1.12	Möbel- oder Umzugspiel	43
	Zwischenspiel „Mittagspause“	46

2	Gruppen- und Wettstreitspiele in der Turnhalle.....	47
2.1	Stürmische Seefahrt	47
2.2	Spiel mit Bänken	48
2.3	Wettstreit mit Bällen	50
2.4	Ballwechsel für Fortgeschrittene	51
2.5	Tauziehen mit Riesenschlange	55
3	Spiele mit Sprechgesang oder mit Musik in der Turnhalle.....	57
3.1	Viele kleine Erbsen	57
3.2	Ich hab' die ganze Nacht gefischt	58
3.3	Wipp und Wapp	59
3.4	Krokodil aus Afrika	60
3.5	Wir fahren, fahren, fahren	61
3.6	Drück' den einen und gib' den anderen weiter!	63
3.7	Handpatscher in der Turnhalle	64
4	Bewegungsgeschichten in der Turnhalle	65
4.1	Oben auf dem Dach	65
4.2	Flugzeugreise	68
5	Klassenraumübungen	71
5.1	Antennen ausfahren	72
5.2	Stampf – Stampf, Patsch – Patsch	73
5.3	Armschaukel	75
5.4	Ruckel-Zuckel im Klassenraum	76
5.5	Zusammen- und Auseinanderfalten	76
5.6	Sitzende Giraffe macht Gymnastik	78
6	Bewegungsgeschichten im Klassenraum	81
6.1	Unwetter	81
6.2	Querfeldein – Gedanklicher Ausflug über Feld und Wiesen	82
6.3	Abfahrtski	86
7	Spiele mit Sprechgesang im Klassenraum	87
7.1	Handpatscher im Klassenraum	87
7.2	Johanna	88
7.3	An'ne Eck steht'n Jung mit'n Tüdelband	90
	Literaturverzeichnis.....	91
	Quellennachweis	93
	Register der Spielkategorien	94
	Register der Trainingswirkungen	95