

# Inhaltsverzeichnis

<b>Inhalt</b> .....	<b>5</b>
<b>Theorieteil</b> .....	<b>8</b>
GERD-BODO VON CARLSBURG/HELMUT WEHR: Einführung.....	8
ROLF GÖPPEL: Der Bildungsanspruch der Erlebnispädagogik.....	11
HELMUT WEHR/GERD-BODO VON CARLSBURG: Perspektiven des Erfahrungslernens – Anmerkungen zur Theorie der Erlebnispädagogik.....	25
BERNWARD LANGE: Erlebnisse im Kopf? Innere Vorstellungsbilder im Unterricht.....	48
KIRSTEN LEHMKUHL/ISOLDE REHM: „Die Kletterwand war die beste Investition überhaupt!“ Mit erlebnispädagogischen Angeboten auf dem Weg zur geschlechterbewussten Schule.....	52
URSULA HANKE: Vom Zirkusprojekt zum zirkuspädagogischen Konzept: Ein Spiel-, Sport- und Bewegungsunterricht.....	58
ARNOLD HINZ: Erlebnis Kanu: Spannungsfelder zwischen Thrill Seeking und Risikoreduktion, Selbstinszenierung und Naturliebe, Wildheit und Planungskompetenz.....	61
JANINE KAIRIES/ARNOLD HINZ: Naturerleben.....	70
<b>Praxisteil</b> .....	<b>74</b>
HELMUT WEHR/GERD-BODO VON CARLSBURG: Materialien zur Erlebnispädagogik.....	74
<b>1. Spielesammlung</b> .....	<b>75</b>
1.1 Das Ansichtskartenspiel.....	75
1.2 Bist du Goofy?.....	75
1.3 Eingehängt.....	75
1.4 Familie Meier.....	75
1.5 Der Geheime Freund.....	76
1.6 Gemeinsamkeiten.....	76
1.7 Kartoffel-Schäl-Wettbewerb.....	77
1.8 Rauslassen.....	77
1.9 Schlangestehen.....	77
<b>2. Kimspiele</b> .....	<b>78</b>
2.1 Theorie.....	78
2.2 Sehen – Sehkim.....	79
2.3 Hören – Hörkim.....	80
2.4 Tasten – Tastkim.....	81
2.5 Riechen – Riechkim.....	81
2.6 Schmecken – Schmeckkim.....	81
2.7 Denken – Denkkim.....	82
2.8 Wege in die Stille.....	85
2.9 Kim-Spielesammlung.....	87

<b>3. Koordination, Kooperation und Konstruktion .....</b>	<b>88</b>
3.1 Baumstamm-Sortierung (Amazonas).....	88
3.2 Blindenführen (Partnerarbeit) .....	89
3.3 Blinzeln.....	89
3.4 Blitzturnier .....	89
3.5 Buchstabenlegen .....	89
3.6 Dschungeljagd.....	90
3.7 Eine Orange geht auf Reisen.....	90
3.8 Eng verbunden .....	90
3.9 Herr der Burg .....	90
3.10 Knotenspiele (Wir-Spiel) .....	90
3.11 Komm her .....	91
3.12 Menschenkette .....	91
3.13 Menschlicher Dartpfeil .....	91
3.14 Menschliches „Schiffe Versenken“/Teichüberquerung.....	92
3.15 Metermaß .....	92
3.16 Mühlespiel.....	92
3.17 Parlament .....	92
3.18 Ping-Pong-Ball-Transport.....	93
3.19 Die Raupe.....	93
3.20 Roboter.....	93
3.21 Rohrleitung .....	93
3.22 Das Spinnennetz.....	93
3.23 Spirale .....	93
3.24 Streichholznest.....	94
3.25 Stumm, taub oder blind? .....	94
3.26 Tausendfüßler-Rennen .....	94
3.27 Tütenlauf.....	94
3.28 Der Transportring.....	94
3.29 Über den Balken (Gefängnisausbruch).....	95
3.30 Über die Leiter .....	96
3.31 Die wandernden Schlingen .....	96
3.32 Wasserleitung .....	96
3.33 Wer kann mehr ausziehen?.....	96
3.34 Zeitungsordnen .....	96
<b>4. Aggression &amp; Konflikte.....</b>	<b>97</b>
4.1 Dänisches Daumenringen .....	97
4.2 Schieben.....	97
4.3 Streit-Gewalt-Versöhnung.....	97
<b>5. Emotionen ausdrücken und gestalten .....</b>	<b>97</b>
5.1 Das Blatt wenden .....	97
5.2 Fünf-Finger-Vertrag .....	98
5.3 Insel.....	98
5.4 Oligo .....	99
5.5 Rollmops .....	99
5.6 Schlangenhaut.....	100

5.7	Schwebe-Balken .....	100
5.8	Schweben lassen .....	101
5.9	Seilquadrat .....	101
5.10	Stimmungspantomime .....	102
5.11	Vertrauensfall .....	102
5.12	Vertrauens-Kreis.....	103
<b>6.</b>	<b>Spannung &amp; Abenteuer .....</b>	<b>103</b>
6.1	Abenteuerspiel: Das Millionengeschäft .....	103
6.2	Das Burgenspiel .....	104
6.3	Der Moorpfad.....	104
6.4	Mord in Palermo .....	104
6.5	Nacht-Geländespiel.....	105
6.6	Nachtpfeifer .....	106
6.7	Pyramide-Geländespiel.....	106
6.8	Sprengkommando .....	107
6.9	Das Tauschspiel.....	107
6.10	Der Turm von Amiens.....	107
<b>7.</b>	<b>Fantasie &amp; Kreativität.....</b>	<b>108</b>
7.1	Geschichte von merkwürdigen Waldgeistern.....	108
7.2	Fantasiebauten.....	108
7.3	Der Säureteich 1 .....	109
7.4	Der Säureteich 2.....	109
7.5	Seilknoten .....	109
7.6	Sumpfüberquerung.....	109
7.7	Der Zahlencode.....	110
7.8	Die Zaubersteine .....	110
<b>8.</b>	<b>Erlebnispädagogische Projekte.....</b>	<b>111</b>
8.1	Das Abseilen .....	111
8.2	Die Seilbrücke.....	112
8.3	Die Fahrradtour .....	113
8.4	Die Nachtwanderung .....	113
8.5	Die Morgendämmerungswanderung.....	113
8.6	Die Orientierungstour .....	114
8.7	Kanufahren.....	114
8.8	Wandern/Biwak.....	115
<b>9.</b>	<b>Kooperative Projekte.....</b>	<b>116</b>
9.1	Das Kistenspiel .....	116
9.2	Eiersturz .....	117
9.3	Nasa-Spiel.....	117
<b>10.</b>	<b>Denk-Pause .....</b>	<b>120</b>
<b>11.</b>	<b>Literatur.....</b>	<b>121</b>
	<b>Herausgeber.....</b>	<b>122</b>