Inhalt

Spielmaterial . . .

Unterprojekte

voluementung oder wie unser Stadtmoden entstand	o
Das Projekt Stadtmodell – seine Möglichkeiten und Grenzen	12
Didaktische Konzeption	12
Politische Bildung	13
Grenzbereiche	14
Allgemeine theoretische Grundlegung	17
Der Modellbegriff	17
Die Input- und Outputfunktion des Modells	20
Didaktische Aspekte	22
Simulationstechniken – Spielformen	30
Das Projekt und die Arbeitstechniken	36
Aufbau und Elemente des Stadtmodells	46
Grundlegung	46
Aufbau	47
Elemente	48
Muster einer Stadtbeschreibung – Modellstadt Hahlenberg	53
Topographie	53
Wirtschaft	54
Infrastruktur	55
Politische Struktur	57
Statistik	57
Geschichte	58
Finanzen	59
Grundinformationen	68
Die Stadt – historische Aspekte	68
Die Stadt und ihre Strukturelemente	70
Die Stadt der Gegenwart und ihre Probleme	73
Stichwörter - Regriffe	75

87 90

Spielmuster für das Stadtmodell Hahlenberg	
Szenarien	
Themenkatalog	
Sequenzen	
Themenkatalog	
Exposés	
Themenkatalog	