

Inhalt

Vorwort	7
Edwin Hübner Virtuelle Welten – eine menschheitliche Herausforderung	11
Andreas Neider Computerspiele – das «kalte» Medium	63
Christian Rittelmeyer Auswirkungen computergestützter Medien auf Kinder und Jugendliche. Ein Einblick in die internationale Forschung	97
Klaus Wölfling Suchtgefahren für Kinder und Jugendliche in virtuellen Welten – Computerspiel und Internetsucht	131
Michael Birnthaler Medienprävention durch Erlebnispädagogik	141
Peter Gunkel Virtuelle Welten und der Weg zur Einheit mit dem Prinzip des Lebens	163
Bernhard Hanel Robin Wagner Von der Bedeutung künstlerischer und naturnaher Außenraumgestaltung für die Entwicklung des Kindes	167

Peter Singer	183
Sinnerfüllung durch themenorientierte Freizeitgestaltung	
Rudi Ballreich	197
Das Kraftfeld zwischen Ich und Du	
Über die Autoren	231
Anmerkungen	235
Literatur	246