

# Inhaltsverzeichnis

Endstation Spielsucht – statt eines Vorworts .....	9
1. Von der virtuellen zur realen Gewalt .....	23
2. Killerspiele und Amokläufe .....	31
3. „Ultrarealistische“ Folderspiele im Kinderzimmer .....	41
4. Pentagon, Hollywood und die Spieleindustrie .....	53
5. Aufrüstung im Kinderzimmer .....	63
6. Mut zur Erziehung .....	71
7. Öfter mal abschalten .....	83
8. Game over! .....	93
Statt eines Nachworts .....	103
<b>ANHANG</b>	
Computerspiele (Killerspiele) mit extremer Gewaltdarstellung .....	105
Literatur .....	109