

Inhaltsverzeichnis

Endstation Spielsucht – statt eines Vorworts	9
1. Von der virtuellen zur realen Gewalt	23
2. Killerspiele und Amokläufe	31
3. „Ultrarealistische“ Folderspiele im Kinderzimmer	41
4. Pentagon, Hollywood und die Spieleindustrie	53
5. Aufrüstung im Kinderzimmer	63
6. Mut zur Erziehung	71
7. Öfter mal abschalten	83
8. Game over!	93
Statt eines Nachworts	103
ANHANG	
Computerspiele (Killerspiele) mit extremer Gewaltdarstellung	105
Literatur	109