

## INHALT

### Einleitung

- 7 THE THIRD EYE (3rd i) und transfer\_next\_generation  
 11 Experten für die eigene Lebenswelt

### I. Meine Stadt der Zukunft **15**

- 17 Stadt der Zukunft – Große Gesamtkarte
- 37 **I.I Mein Block/ *In The Hood***  
**Alltagsräume von Jugendlichen**
- 38 Karte zum Thema  
 40 Modellbeispiele
- 83 **I.II Über Land–Freizeitgestaltung/ *InterurbanLeisure Time***
- 84 Karte zum Thema  
 86 Modellbeispiele
- 117 **I.III Identität**  
**Ich und meine Stadt/ *Urban Identities***
- 118 Karte zum Thema  
 120 Modellbeispiele
- 149 **I.IV Wohnräume – Lebensräume/ *Dreams of living***
- 150 Karte zum Thema  
 152 Modellbeispiele
- 169 **I.V Mobile Stadt/ *Mobile City***
- 170 Karte zum Thema  
 172 Modellbeispiele

## **II. Das Prinzip Cybercity 179**

- 181 Modul 1: Wie lebe ich?
- 181 Auseinandersetzung mit der eigenen Stadt und Region
- 183 Neu sehen: Künstlerische Aktionen im Stadtraum
- 185 Modul 2: Wie will ich leben?
- 187 Modul 3: Modellbau
- 189 Modul 4: Präsentation
- 189 Roboterbau
- 191 Panoramawände
- 192 Lokale Präsentationen
- 193 Videodokumentation
- 194 Präsentation vor Planern und Entscheidern
- 195 Präsentation im Rahmen der Ausstellung Realstadt
- 197 Die Ausstellung THE THIRD EYE

## **III. Cybercity – Perspektiven 199**

- 201 Cybercity – Meine Stadt der Zukunft  
Ein innovatives Modellvorhaben zur Partizipation  
von Jugendlichen im Planungsprozess?  
von Stefanie Prescher und Sabrina Thiele
- 205 Jugendliche planen die Freizeitmetropole Ruhr von Morgen  
von Martin Wirtz
- 209 Ist das eigentlich Kunst? – Ein Austausch  
von Tine Voecks und Christian Wilke
- 213 Next Generation Arbeitersiedlung?  
von Sebastian Blecher

## **IV. CITYzens 217**