

INHALT

Einleitung

- 7 THE THIRD EYE (3rd i) und transfer_next_generation
 11 Experten für die eigene Lebenswelt

I. Meine Stadt der Zukunft **15**

- 17 Stadt der Zukunft – Große Gesamtkarte
- 37 **I.I Mein Block/ *In The Hood***
Alltagsräume von Jugendlichen
- 38 Karte zum Thema
 40 Modellbeispiele
- 83 **I.II Über Land–Freizeitgestaltung/ *InterurbanLeisure Time***
- 84 Karte zum Thema
 86 Modellbeispiele
- 117 **I.III Identität**
Ich und meine Stadt/ *Urban Identities*
- 118 Karte zum Thema
 120 Modellbeispiele
- 149 **I.IV Wohnräume – Lebensräume/ *Dreams of living***
- 150 Karte zum Thema
 152 Modellbeispiele
- 169 **I.V Mobile Stadt/ *Mobile City***
- 170 Karte zum Thema
 172 Modellbeispiele

II. Das Prinzip Cybercity 179

- 181 Modul 1: Wie lebe ich?
- 181 Auseinandersetzung mit der eigenen Stadt und Region
- 183 Neu sehen: Künstlerische Aktionen im Stadtraum
- 185 Modul 2: Wie will ich leben?
- 187 Modul 3: Modellbau
- 189 Modul 4: Präsentation
- 189 Roboterbau
- 191 Panoramawände
- 192 Lokale Präsentationen
- 193 Videodokumentation
- 194 Präsentation vor Planern und Entscheidern
- 195 Präsentation im Rahmen der Ausstellung Realstadt
- 197 Die Ausstellung THE THIRD EYE

III. Cybercity – Perspektiven 199

- 201 Cybercity – Meine Stadt der Zukunft
Ein innovatives Modellvorhaben zur Partizipation
von Jugendlichen im Planungsprozess?
von Stefanie Prescher und Sabrina Thiele
- 205 Jugendliche planen die Freizeitmetropole Ruhr von Morgen
von Martin Wirtz
- 209 Ist das eigentlich Kunst? – Ein Austausch
von Tine Voecks und Christian Wilke
- 213 Next Generation Arbeitersiedlung?
von Sebastian Blecher

IV. CITYzens 217