

Inhaltsverzeichnis

Teil 1: Facetten subjektorientierter Forschung

Eingeladener Beitrag:

Moschner, Barbara; Anschütz, Andrea

Kombination und Integration von qualitativen und quantitativen Forschungsmethoden in einem interdisziplinären Forschungsprojekt 11

Knobelsdorf, Maria

Informatische Lern- und Bildungsprozesse im Fokus subjektorientierter Forschung ... 21

Diethelm, Ira; Zumbrägel, Stefan

Wie funktioniert eigentlich das Internet? - Empirische Untersuchung von Schüler-
vorstellungen 33

Hubwieser, Peter; Mühling, Andreas; Brinda, Torsten

Erste Ergebnisse einer Lehrerbefragung zum bayerischen Schulfach Informatik 45

Diethelm Ira; Hellmig, Lutz; Friedrich, Steffen; Breier, Norbert; Brinda, Torsten

Lehrerbildung Informatik - Was ist zu tun? 57

Teil 2: Forschung zu Aufgaben und Problemlösestrategien

Schlüter, Kirsten

Eine Studie zu den Merkmalen der Aufgabenschwierigkeit am Beispiel eines
Informatik-Schülerwettbewerbs. Zweiter Teil: Empirische Aufgabenanalyse 69

Meißner, Gabor

Aufgaben der ersten Runde des Bundeswettbewerbs Informatik – Kontinuität und
Wandel 81

Kiesmüller, Ulrich

Automatisierte, prozessbegleitende Identifizierung der Problemlösestrategien Lernender
unter Verwendung von Mustererkennungsmethoden 93

Teil 3: Diskussionspapiere

Romeike, Ralf

Scratch2Greenfoot – Eine kreative Einführung in die Programmierung mit Scratch und
Greenfoot 107

Predoiu, Livia

Didaktik und Bewertung in längerfristigen Teamprojekten in der Hochschullehre 113

Engbring, Dieter; Pasternak, Arno

Einige Anmerkungen zum Begriff IniK 119