

# Inhalt

<b>Inhalt</b> .....	<b>VII</b>
<b>Einleitung</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 Erste Schritte</b> .....	<b>1</b>
Web-Apps im Vergleich zu nativen Apps .....	1
Kurzeinführung in die Webprogrammierung .....	3
<b>2 Elementares Styling</b> .....	<b>13</b>
Sie haben keine Website? .....	13
Erste Schritte .....	14
Das Android-CSS hinzufügen .....	20
Das Android-Look-and-Feel einbringen .....	23
Mit jQuery erste Verhalten einführen .....	25
Was Sie gelernt haben .....	31
<b>3 Fortgeschrittenes Styling</b> .....	<b>33</b>
Einen Spritzer Ajax einbringen .....	33
Der Verkehrspolizist .....	34
Etwas Schnickschnack .....	39
Dem Home-Screen ein Symbol hinzufügen .....	53
Was Sie gelernt haben .....	54
<b>4 Animationen</b> .....	<b>55</b>
Mit etwas Hilfe von unserem Freund .....	55
Nach Hause rutschen .....	55
Die Seite »Tage« hinzufügen .....	59
Die Seite »Tag« .....	61

Die Seite »Neuer Eintrag« . . . . .	62
Die Seite »Einstellungen«. . . . .	65
Die Teile zusammenfügen . . . . .	67
jQTouch anpassen . . . . .	69
Was Sie gelernt haben . . . . .	72
<b>5 Clientseitige Datenspeicherung . . . . .</b>	<b>73</b>
Web Storage. . . . .	73
Web SQL Database. . . . .	79
Was Sie gelernt haben . . . . .	94
Referenz zu den Web Database-Fehlercodes . . . . .	94
<b>6 Offline gehen . . . . .</b>	<b>95</b>
Die Grundlagen des Offline Application Caches . . . . .	95
Die Online-Whitelist- und -Fallback-Optionen . . . . .	98
Eine dynamische Manifest-Datei erstellen . . . . .	101
Debugging . . . . .	107
Was Sie gelernt haben . . . . .	110
<b>7 Native Apps. . . . .</b>	<b>113</b>
PhoneGap . . . . .	113
Das Android SDK herunterladen . . . . .	115
PhoneGap herunterladen. . . . .	118
Die Umgebung einrichten . . . . .	119
Ein virtuelles Android-Gerät erstellen . . . . .	121
KiloGap erstellen . . . . .	123
KiloGap im Emulator installieren . . . . .	126
KiloGap auf Ihrem Gerät installieren . . . . .	131
Das Gerät mit JavaScript steuern . . . . .	132
Was Sie gelernt haben . . . . .	144
<b>8 Die App auf dem Android Market einreichen . . . . .</b>	<b>145</b>
Die Release-Version der App vorbereiten . . . . .	145
Die App auf den Android Market hochladen . . . . .	149
Apps direkt verteilen . . . . .	151
Weitere Lektüre . . . . .	152
<b>Anhang: Browsererkennung mit WURFL. . . . .</b>	<b>155</b>
<b>Index. . . . .</b>	<b>159</b>