

# Inhaltsverzeichnis

<b>Widmung</b>	<b>1</b>
<b>Danksagung</b>	<b>3</b>
<b>Vorwort</b>	<b>7</b>
<b>1 Einführung</b>	<b>11</b>
1.1    Wahnsinn mit Methode . . . . .	11
1.2    Die Sprachen . . . . .	13
1.3    Kaufen Sie dieses Buch . . . . .	15
1.4    Kaufen Sie dieses Buch nicht . . . . .	17
1.5    Ein letzter Punkt . . . . .	20
<b>2 Ruby</b>	<b>21</b>
2.1    Ein wenig Geschichte . . . . .	22
2.2    Tag 1: Ein Kindermädchen finden . . . . .	24
2.3    Tag 2: Vom Himmel herab . . . . .	32
2.4    Tag 3: Tiefgreifende Veränderung . . . . .	45
2.5    Ruby zusammengefasst . . . . .	53
<b>3 Io</b>	<b>59</b>
3.1    Einführung in Io . . . . .	59
3.2    Tag 1: Blaumachen und rumhängen . . . . .	60
3.3    Tag 2: Der Würstchenkönig . . . . .	74
3.4    Tag 3: Die Parade und andere sonderbare Orte . . . . .	83
3.5    Io zusammengefasst . . . . .	92
<b>4 Prolog</b>	<b>97</b>
4.1    Über Prolog . . . . .	98
4.2    Tag 1: Ein ausgezeichneter Fahrer . . . . .	99

4.3	Tag 2: Fünfzehn Minuten für Wapner . . . . .	112
4.4	Tag 3: Die Bank sprengen . . . . .	124
4.5	Prolog zusammengefasst . . . . .	137
<b>5</b>	<b>Scala</b>	<b>141</b>
5.1	Über Scala . . . . .	141
5.2	Tag 1: Die Burg auf der Anhöhe . . . . .	146
5.3	Tag 2: Gesträuch beschneiden und andere neue Tricks. . . . .	161
5.4	Tag 3: Sich durch die Fusseln schneiden . . . . .	176
5.5	Scala zusammengefasst . . . . .	186
<b>6</b>	<b>Erlang</b>	<b>191</b>
6.1	Einführung in Erlang . . . . .	191
6.2	Tag 1: Menschlich erscheinen . . . . .	196
6.3	Tag 2: Die Form ändern . . . . .	207
6.4	Tag 3: Die rote Pille. . . . .	219
6.5	Erlang zusammengefasst . . . . .	232
<b>7</b>	<b>Clojure</b>	<b>237</b>
7.1	Einführung in Clojure. . . . .	238
7.2	Tag 1: Luke trainieren. . . . .	239
7.3	Tag 2: Yoda und die Macht . . . . .	258
7.4	Tag 3: Ein Auge für Böses. . . . .	272
7.5	Clojure zusammengefasst . . . . .	282
<b>8</b>	<b>Haskell</b>	<b>287</b>
8.1	Einführung in Haskell. . . . .	287
8.2	Tag 1: Logisch. . . . .	288
8.3	Tag 2: Spocks große Stärke. . . . .	305
8.4	Tag 3: Gedankenverschmelzung . . . . .	316
8.5	Haskell zusammengefasst . . . . .	332
<b>9</b>	<b>Zusammenfassung</b>	<b>337</b>
9.1	Programmiermodelle . . . . .	337
9.2	Nebenläufigkeit. . . . .	341
9.3	Programmierkonstrukte . . . . .	343
9.4	Ihre Sprache finden . . . . .	346
<b>A</b>	<b>Bibliografie</b>	<b>347</b>
	<b>Index</b>	<b>349</b>