

Inhalt

1 Spiele im Wasser	9
Spielen im Wasser	9
Das Spiel in der pädagogischen Diskussion	9
2 Vermittlung und Organisation	12
Problemquellen	12
Besonderheiten beim Spielen im Wasser	12
Variationsmöglichkeiten	16
Materialien	16
Gliederung des Buches	18
Praxisteil	19
Wassererfahrung	19
Bewegungsformen vom Land ins Wasser übertragen	20
Turnen im Wasser	21
Auftrieb erleben	22
Springen im und ins Wasser – Gruppensprünge	22
Tauchen und Atmen	24
Gleiten	25
A Toben	27
A 1 Kentern	29
A 2 Wasserschlangenkampf	30
A 3 Schiebekampf	30
A 4 Kugelfisch	31
A 5 Schiffe kapern	32
A 6 Seepferdchenkampf	33
A 7 Ziehkämpfe	34
A 8 Tauziehen	35
A 9 Schlängeln	36
A 10 Reiterkampf	37
A 11 Bullenreiten	37
A 12 Ausbruch der Hechte	38
A 13 Wegdrücken	39
A 14 Krokodile schnappen	39
A 15 Rodeo	40
A 16 Körperteile abklatschen	41
A 17 Kronenklau	42
A 18 Romeo und Julia	43
A 19 Wasserschlacht	44
A 20 Schneeballschlacht	45
A 21 Tunken	45
A 22 Kampf um den Ball	46
A 23 Bockspringen	47
A 24 Luftballon treiben	48

B	Fangspiele	49
B 1	Schwarz – Weiß	50
B 2	Drachenschwänze	51
B 3	Angler und Hai	51
B 4	Zauberer	52
B 5	Hasen-Paarfangen	53
B 6	Schmuggler	54
B 7	Hase im Kohl	55
B 8	Bruder hilf	56
B 9	Fischernetz	57
B 10	„Schwimm mit“ – „Schwimm weg“	58
B 11	Fischer, Fischer, wie tief ist das Wasser?	59
B 12	Feuerball	59
B 13	Waschlappentreffen	60
B 14	Kettenfangen	60
B 15	Abschleppdienst	61
B 16	Storch und Frösche	62
B 17	Piratenball	63
B 18	Achtung Krokodil!	64
B 19	Zugfangen	65
B 20	Dreier fangen Zweier	66
B 21	Huckepack-Fangen	67
C	Staffeln	68
C 1	Staffel auf Gegenständen	70
C 2	Transportstaffel	71
C 3	Schwimmstaffel	72
C 4	Paarstaffel	73
C 5	Personen-Transportstaffel	74
C 6	Lichterstaffeln	75
C 7	Staffel mit Pantomime	76
C 8	Familie Meier	77
C 9	6-Tage-Rennen	78
C 10	Spielkartenlauf	79
C 11	Postbeförderung	80
C 12	Fischübergabe	81
C 13	Kleiderstaffel	82
C 14	Hindernisstaffel	82
C 15	Bojenstaffel	83
C 16	Stille Post	84
C 17	Buchstabensalat	84
C 18	Luftballonstaffel	85
C 19	Aufgabenstaffel	86
C 20	Bingo	88
C 21	Nummernstaffel	88
C 22	Leinen los	89
C 23	Mensch-ärgere-dich-nicht	90
C 24	Wasserbiathlon-Staffel	91

C 25	Klotz am Bein	92
C 26	Wachsen und schrumpfen	93
C 27	Ball übergeben	94
C 28	Seitenwechsel	95
C 29	Geschichten schwimmen	95
C 30	Eimer füllen	96
C 31	Mannschafts-Ausdauerschwimmen	97
C 32	Buchstaben legen	98
C 33	Römisches Wagenrennen	99
C 34	Malstaffel	100
C 35	Pokern	101

D	Wurfspiele	102
D 1	Wasserhockey	104
D 2	Pyramiden zerstören	105
D 3	Wasserraufball	106
D 4	Sautreiben	107
D 5	Materialschlacht	108
D 6	Parteiball	109
D 7	Wasservolleyball	110
D 8	Mondball	111
D 9	Brennball	112
D 10	Wasser-Frisbee	113
D 11	Tigerball	113
D 12	Schwimmbrett-Wasserball	114
D 13	Reifenball	114
D 14	Wasserbasketball	115
D 15	Wasserzombie	116
D 16	Delfinschnappen	117
D 17	Brettball	117
D 18	Völkerball verkehrt	118
D 19	Quidditch	119
D 20	Wasserfußball	120
D 21	Zielseirienspiel	121
D 22	Balljagd	122
D 23	Raketenball	123
D 24	Quallenspiel	123
D 25	Jump'n'catch	124

E	Tauchspiele	125
E 1	Muscheltauchen	127
E 2	Perlentauchen (angelehnt an die Reise nach Jerusalem)	128
E 3	Gold im Meer	129
E 4	Tauchglocke	130
E 5	Tauchringe sammeln	131
E 6	Ins Eisloch tauchen	132
E 7	Schätze rauben	132
E 8	Grottentauchen	133

E 9	Schatz verzurren	134
E 10	Feuer, Wasser, Blitz oder die Titanic geht unter	134
E 11	Ringe tauchen	135
E 12	Slalomtauchen	136
E 13	Bäumchen, Bäumchen wechsel' dich	137
E 14	Partnertauchen	138
E 15	Ein Meer voller Gefahren	139
E 16	Hamsterspiel	140
E 17	Höhlentauchen	141
E 18	Schrauben	142
E 19	Melodien raten	143
E 20	Malen	143
E 21	Rakete	144
E 22	Safari in Afrika	145
E 23	LEGO® bauen	146
E 24	Unterwasserrugby	147
E 25	Magnetspiel	148
Weiterführende Literatur		149
Alphabetisches Spieleregister		151