Inhaltsverzeichnis

0. Denn	sie wissen nicht, was sie tun	9
1. 2. 3. 4. 5.	Sinngebung des Sinnlosen? Die Achsen des didaktischen Diskurses Lust – Spiel – Poduktion Kritik der Jugend Körper und Kulturen in Bewegung	16 18 23 28
1. Antig	gone in der Schule – Entwurf einer Hermeneutik der Aktualisierung	37
1. 2. 3. 4. 5. 6.	"Embodiment" und "applicatio" – Bühne und Klassenzimmer Aktualisierung – Analogie – Transfer Deutsch – Lehrplan – Übersetzung Mythos und Aktualität Sprechakt, "gender" und Moderne Geschichtliche Nachwirkungen – Ende der Aktualität?	37 43 44 46 49 54
2. Spini	nen die Römer? – Kulturkontakt und Kulturkonflikt im geschicht- lichen Jugendbuch	57
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.	Sprachgeschichte und Sprachdidaktik Sprache und Kultur im geschichtlichen Jugendbuch Geschichte und Gegenwart Die Architektur des Imperiums Exkurs zu Asterix Lehnwörter und Sprachgeschichte Zeichen und Wunder Aktualisierung und Analogie	57 59 61 62 65 67 68 70
3. Kreu	zfahrten ins finstere Mittelalter – Kulturelle Hermeneutik im Jugendbuch der Gegenwart	73
1. 2.	Verwischte Spuren Hermeneutische Wirbel	73 78
4. Das I	Märchen von der Toleranz – Transreligiöse Hermeneutik in Lessings "Nathan" aus kultursemiotischer Sicht	83
1. 2. 3. 4. 5. 6.	"Nathans" Aktualität Ringparabel und Parabelstück Ästhetik und Semiotik Fragmentenstreit und Orientalismus "Wunder und Zeichen" Vom "inter" zum "trans"	83 84 86 88 93 95
5. "Mei	n Herz, mein Herz ist traurig" und "Ich weiß nicht, was soll es bedeuten" – ein Vergleich	97



6	Inhaltsverzeichnis
---	--------------------

1.	Schülerperspektiven	97
2.	Ästhetische Bildung	105
3.	Szenische Interpretation als Methode	117
4.	Die Funktion-Wert-Norm-Trias	124
6. "Mi	it dem Gürtel, mit dem Schleier" – Semiotik der Enthüllung Schiller, Fontane und Picasso	bei 127
1.	Sauglocke und Ritual	127
2.	Lebensfülle und Fragment	130
3.	Fontane im Treibhaus	133
4.	Das "philosophische Bordell"	136
5.	Zeichen und Fetisch	140
7. Die	Beschießung der Kathedrale von Reims: Bilddokumente und	
	Legendenbildung – Eine Semiotik der Zerstörung	147
1.	Methode und Zerstörung	147
2.	Zeichen, Fakten und Fiktionen	152
3.	Sakrales Symbol und kulturelle Grausamkeit	163
4.	Symbolischer Ausklang	175
8. Spü	l müt mür! – Dadas Wort-Spiele	177
1.	Vorspiel	177
2.	Alles Theater	177
3.	Spielformen	180
4.	Beispiel	183
5.	Auf und nieder	187
6.	Er wollte doch nur spielen/spülen	192
9. Prir	nitivismus und Modernismus im Werk Carl Einsteins und in	
	europäischen Avantgarden	195
1.	Abenteuer	195
2.	Die Primitiven und der Primitivismus	201
3.	Primitivistischer Modernismus	206
4.	Neoprimitive	217
10. W	erbung und Bildung – Beispiel "Porsche Carrera"	227
1.	Bildungsdünkel und Moderne	227
2.	The purest expression of who we are	231
3.	Handlungsorientierung	244
4.	Filmprotokoll des Porsche 911 Commercial "Business Card" v	
	Wolfgang Melchior - Ton und Musik bearbeitet von Silke Rag	er 250
5.	Erläuterungen zum Filmprotokoll (Wolfgang Melchior)	276
6.	Erläuterungen zur musikalischen Gestaltung (Silke Rager)	278
11. Da	nk, Lob und Tadel	283
-	,	

Sinnge	7	
12. Ar	nhang	287
1.	Personenregister	287
2.	Sachregister	293