

Inhalt

Grußwort
Lutz Stroppe 9

Vorwort
Marie-Luise Dreber 11

I. Multimedia und kulturelle Bildung Kreative Medienarbeit, digitale Jugendkultur

netzcheckers.de 14
Geschützter Lernraum und Spezialist für digitale Kultur
Christian Herrmann

netzcheckers.tv 16
Magazin für digitale Jugendkultur
Daniel Poli

MB21 – Mediale Bildwelten 18
Deutscher Multimediapreis für Kinder und Jugendliche
Kirsten Mascher

watch your game 20
Erarbeitung medienpädagogischer Standpunkte
zu Computerspielen auf Augenhöhe
Daniel Seitz

Cyberland und Cybergrid 22
Virtuelle Welten in der Bildung
Michael Lange

netzcheckers-Action-Tour 24
Zwischen virtuellen Welten und realem Erleben
Christian Herrmann

Podcast mit freier Musik 26
Medienpädagogische Praxisarbeit auf netzcheckers.de
mit Creative-Commons-Inhalten
Marco Medkour

LizzyNet.de 28
 Gender und der Zugang zur Jugendinformation
 Rosi Stolz

Keine Bildung ohne Medien! 30
 Initiative für Medienkompetenzförderung und Medienbildung
 Horst Niesyto

II. Vernetzung von Jugend- und Medienarbeit

Netzwerk für Medienarbeit 36
 Die Partnerportale *netzcheckers.net*
 Bernhard Eckmann

CommunityDeveloperCamp 38
 Das Treffen der Partnerinnen und Partner von *netzcheckers.net*
 Bernhard Eckmann und Wolfgang Schindler

Partnerportal-Workshops 39
 Qualifizierung für Netzwerkpartnerinnen und -partner
 im Studienzentrum Josefstal
 Wolfgang Schindler

EduCamp 40
 Gestaltung eines Lernraumes
 Thomas Bernhardt und Marcel Kirchner

Gautinger Internet-Treffen 42
 Medienpädagogik trifft Jugendarbeit
 Albert Fußmann, Hans-Jürgen Palme und Katrin Huber

Die MaC*days 44
 Der Event für Bildungsarbeit mit digitalen Medien
 Wolfgang Schindler

Potentiale von Social Media für die Jugendarbeit 46
 Franz Josef Röhl

III. Internet und digitale Gesellschaft

PolitCamp10 in Berlin 50
 Politik trifft Web 2.0
 Valentin Tomaschek

Inhalt	7
Enquete-Kommission Internet und digitale Gesellschaft Veränderte Medienrealität als politische Herausforderung Jürgen Ertelt	52
Partizipation im Netz Dialog Internet erprobt dezentrale Strategie für ePartizipation von Jugendlichen Daniel Poli	54
Digitale Jugendbildung Bildungspolitische Herausforderung als Chance Daniel Poli	56
Medienbildung geht [uns] alle an Kulturelle Bildung und digitale Medienkultur Wolfgang Zacharias	58
IV. Daten- und Verbraucherschutz, Jugendmedienschutz	
Gute Freunde? Kommerzielle Interessen und Privatheit Jürgen Lauffer	64
watch your web Jugendkampagne zum kritischen Umgang mit persönlichen Daten im Netz Daniel Poli	67
Verschunden im Netz Das Spiel zu Persönlichkeitsrechten im Netz Isabel Götte	70
Jugendmedienschutz-Staatsvertrag Strategien für einen akzeptablen Jugendmedienschutz Jürgen Ertelt	72
Partizipation Ein Ziel der Medienpädagogik Helga Theunert	74
V. Mobile Learning	
Ohrenblick mal! Der Handyclip-Wettbewerb für Jugendliche Kati Struckmeyer, Thomas Kupser	78

Geocaching Mobile Spielformen als zeitgemäße Lern- und Erfahrungsräume Daniel Seitz	80
Mobil spielen und lernen Mobile Jugendmedienbildung im Sozialraum Verena Ketter	82
MyMobile Nützlich statt störend: Das Handy im Unterricht Björn Friedrich, Maren Risch	84
Jugendarbeit heute Eine Bestandsaufnahme Sonja Ganguin	86
VI. Europa und Internationales	
Youth Information 2.0 Europäische Konferenz zu Herausforderungen und Möglichkeiten von webbasierter Jugendinformation und Jugendportalen Reinhard Schwalbach	90
Europas Jugend online Europäische Prinzipien für Online-Jugendinformation Daniel Poli	93
Evaluation netzcheckers.de im Blick der wissenschaftlichen Begleitung – Einblicke, Ergebnisse, Anregungen Niels Brügger	95
Autorinnen und Autoren	99
Fotohinweise	104