## Inhalt

Vorwort
Oliver Scheytt Vorwort1
NORBERT SIEVERS onetz.macht.kultur« – Kulturpolitik in der digitalen Gesellschaft. Anmerkungen zum 6. Kulturpolitischen Bundeskongress1
Öffentlichkeit, Kunst und Digitalisierung
Gerhard Schulze Strukturwandel der Öffentlichkeit 2.0. Kunst und Publikum im digitalen Zeitalter2
HERMANN GLASER Kulturpolitisches Unbehagen – Eine mäandrische Abreaktion4
WOLFGANG HIPPE Es werde Licht! Bürgerliche Öffentlichkeit, Bücher, Akten und das Internet
AMELIE DEUFLHARD Der Kunstraum als Plattform für unterschiedliche Communities6
NKE ARNS USE = SUE. Von der Freiheit der Kunst im Zeitalter des »geistigen Eigentums«
Gusanne Binas-Preisendörfer Sampling the »World«. Klänge im Zeitalter ihrer digitalen Reproduzierbarkeit
GEORG HAJDU Wahlverwandtschaften – Netzwerke als Bühnen für delokalisierte Musik- und Multimediaprojekte9
Digitalisierung als Herausforderung für Kulturpolitik
Bernd Neumann Chancen erkennen, Risiken minimieren10
ГНОМАS KRÜGER Öffentliche Kultur in der digitalen Gesellschaft10.



RAPHAELA HENZE  Nutzung des Web 2.0 an deutschen Theatern und Schauspielhäusern.  Eine empirische Untersuchung
CHRISTIAN HENNER-FEHR Crowdfunding: mit kleinen Beträgen Kunst und Kultur unterstützen
CERSTIN GERECHT, DIETER HASELBACH, ANNA THEIL Ein neuer Goldesel? Crowdfunding und Kulturpolitik
Kulturelle Bildung und digitale Spielkulturen
Heiner Keupp Verloren oder zuhause im Netz? Kulturarbeit und Lebenswelt
KURT EICHLER kubi@web2.0. Kulturelle Bildung und digitale Lebenswelten
Wolfgang Zacharias Kulturelle Medienbildung 2.0. Kultur, Politik, Medien, Bildung vernetzen und neu vermessen?
KARL ERMERT  »Anything goes« geht nicht mehr.  Über Medien, Jugend, Werte und kulturelle Bildung
CLAUDIA WEGENER Lebenswelt und digitale Welt. Im Netz verloren oder zu Hause?
RANGEEN KATHARINA HORAMI spielen.kultur.digital. Computerspiele und kulturelle Teilhabe
Andreas Lange Homo Ludens Digitalis. Die Bedeutung von Computerspielen in unserer Mediengesellschaft
Hans-Jürgen Palme Digitale kulturelle Bildung – geht das eigentlich?
Urheberrecht
MONIKA GRÜTTERS Alles schon geklaut? Urheberrechte und geistiges Eigentum in der digitalen Gesellschaft
GERHARD PFENNIG Urheberrecht und Rechtsverwaltung in der Informationsgesellschaft
TILL KREUTZER Remix-Culture und Urheberrecht
VOLKER GRASSMUCK  Kreativität und ihre Bezahlung vom Marktversagen zu Peer-to-Peer  341

OLIVER CASTENDYK	
Zwei neoklassische Thesen zur Debatte um die Zukunft	
des Urheberrechts und ihre Begründung	349
TIM RENNER	
Kino.to für alle!	359
Materialien zum Schwerpunktthema	
Glossar Digitalisierung	363
Bibliografie Digitalisierung	371
Webadressen	388
Kulturstatistik	
Ralf Brünglinghaus, Katharina Weinert Internetnutzung in Deutschland im Überblick	391
Karl-Heinz Reuband Das Opernpublikum zwischen Überalterung und sozialer Exklusivität, Paradoxe Effekte sozialer Merkmale	
auf die Häufigkeit des Opernbesuchs	397
Kulturpolitische Chronik, Literatur und Adressen	
Chronik kulturpolitischer und kultureller Ereignisse im Jahr 2010	407
Bibliografie kulturpolitischer Neuerscheinungen 2010	424
Kulturpolitische Institutionen, Gremien, Verbände	479
Kunst und Kultur im Internet	487
Autorinnen und Autoren	497