

Inhalt

Einleitung. Black Box Computer | 9

I. LINIEN DER GESCHICHTE: SCHREIBEN | 35

Historische Tatsache und Urteil [R. Koselleck] | 40

Nach Foucault: Geschichte der Gegenwart | 49

I. Hacking: Historische Ontologie | 51

P. Veyne: Schießstände, Eisberge | 59

M. de Certeau: Umstülpen | 70

Gewichtend signifikante Körper [J. Butler] | 74

II. LINIEN DER FORSCHUNG: HINTERGRÜNDE | 79

Computer und Metaphern [H. Blumenberg] | 79

Empirische Linienführungen historischer Forschung | 101

Medien gehen über den Fluss: Chiasmen

[Merleau-Ponty] | 110

III. DISPOSITIV UND ANALYSE | 127

Begriff: Biomacht, Biopolitik [M. Foucault] | 13

Begriff: Dispositiv | 148

Dispositive der Medienwissenschaft [F. Kittler, K. Hackett] | 151

Begriffsrekonstruktion [C. Hubig, A. Hetzel] | 162

Probleme: Poststrukturalismus und Kybernetik | 171

Forschungsstand: Philosophie, Kulturwissenschaft | 181

Postmoderne: Informationsgesellschaft [J.-F. Lyotard] | 181

Fundamentalkritik [P. Galison] | 185

Strategem *Cyborg* [D.-J. Haraway] | 188

Perspektivierung im Kontext Molekularbiologie [L. Kay] | 197

Kognitivismus ideengeschichtlich [J.-P. Dupuy] | 201
Das *Posthumane* der Kybernetik [N.-K. Hayles] | 203

IV. DISKURSE UND SEDIMENTE | 211

1. ›Information‹:

Technologie universeller Übersetzung | 216

Information historisch | 217

Shannon/Weaver: Theory of Information (1948) | 220

Syntax, Semantik, Pragmatik | 221

Kommunikationstheorie: Einsatzbereich | 224

Information statistisch: Thermodynamisches Fundament | 227

Relationen: Kanal, Spezifik, Rauschen | 234

Subvertieren, Information | 238

2. ›Teleologie‹:

Technologie vorausseilender Zielführung | 242

Chinesische Enzyklopädien populärer Kybernetik | 242

Vorausläufer: Macy-Foundation, AA-Predictor | 249

Wiener/Rosenblueth: Behavior, Purpose, Teleology (1943) | 258

Verantwortung: Human Use of Human Beings (1950) | 269

3. ›Regulation, Homöostase‹:

Technologie des Gleichgewichts | 285

Geschichte: Regeln, Regler, Regulierung | 286

Moderne, Bernard: Regulation von Leben und Tod | 291

Kybernetik I: Cannons Homöostase (1929, 1948-52) | 297

Kybernetik II: Automaten, public health, Pathologie (1949-52) | 306

4. ›Spiel‹: **Technologien des Selbst/Anderen** | 317

Neumann, Morgenstern: Theory of Games (1944) | 317

5. ›Ideen‹ – ›Verkörperung‹:

Technologie berechenbarer Speicher | 330

McCulloch: logical calculus of ideas immanent... (1943) | 330

Feld: Diskurse Dynamik | 334

Relationaler Ereignis-Binarismus? Schalter im Netz | 336

Verkörperte Ideen ›jenseits von Gott und Mensch‹ | 341

Cyborg-Metasprachen: Materielle Formen, Normen, Ausschlüsse | 347

6. Die ›Wiener-Maschine‹. Kybernetisierung.

Rationalitätstyp: Regularien, Norm (1943-52) | 356