

Inhalt

Vorwort zur vierten Auflage	11
Einleitung	13
1.1 Java und Eclipse installieren	19
1.1.1 Installation von Java	20
1.1.2 Installation von Eclipse	23
1.1.3 Der erste Start	26
1.2 Das erste eigene Projekt	30
1.2.1 Ein neues Projekt anlegen	31
1.2.2 Ein erster Blick auf die Projektverwaltung	39
1.3 Ein Rundgang durch die IDE	42
1.3.1 Die Hilfsfunktionen von Eclipse	43
1.3.2 Verfügbare Java-Laufzeitumgebungen anzeigen und bearbeiten	52
1.4 Zusammenfassung	55
2.1 Perspektiven, Sichten und Editoren	57
2.1.1 Die Workbench	58
2.1.2 Sichten	61
2.1.3 Editoren	65
2.1.4 Perspektiven	69
2.2 Java-Programme eingeben und bearbeiten	75
2.2.1 Einstellungen vornehmen	75
2.2.2 Der Java-Editor	80
2.2.3 Navigation	86
2.2.4 Komfortabel arbeiten	93
2.3 Suchen, Ersetzen und Refactoring	107
2.3.1 In und nach Dateien suchen	107
2.3.2 Suchen und Ersetzen im Quelltext	112
2.3.3 Refactoring	115
2.4 Zusammenfassung	121
3.1 Der Arbeitsbereich	123

3.1.1	Arbeitsbereiche anlegen und wechseln	124
3.1.2	Im Arbeitsbereich abgelegte Informationen	126
3.1.3	Verknüpfte Ressourcen	130
3.2	Die Projektverwaltung	132
3.2.1	Verschiedene Arten von Projekten	132
3.2.2	Projekte verwalten	137
3.2.3	Das Menü »Project«	140
3.3	Komplexe Projekte	149
3.3.1	Der Build Path	149
3.3.2	Bibliotheken	152
3.3.3	Launch Configurations	160
3.4	Ant und externe Tools	163
3.4.1	Ant	163
3.4.2	Externe Tools	169
3.5	Zusammenfassung	171
4.1	Plug-ins aus Anwendersicht	174
4.1.1	Manuelle Installation von Plug-ins	174
4.1.2	Installation über den Update Manager	175
4.1.3	Plug-ins verwalten	182
4.1.4	Equinox p2	185
4.2	Die technische Infrastruktur	191
4.2.1	Die Eclipse-Plattform	191
4.2.2	Features, Plug-ins und Fragmente	193
4.3	Eigene Plug-ins entwickeln	194
4.3.1	Das HelloWorld-Plug-in	194
4.3.2	Editoren der Perspektive »Plug-in Development«	198
4.3.3	Sichten der Perspektive »Plug-in Development«	207
4.4	Eclipse RCP-Anwendungen	210
4.4.1	Ein kleines Beispiel	210
4.4.2	Branding und Verteilung	214
4.5	Zusammenfassung	219
5.1	Visuelles Debuggen	222
5.1.1	Ein erstes Beispiel	222
5.1.2	Die Sichten der Perspektive »Debug«	226
5.2	Konzepte und Techniken	231

5.2.1	Architektur des Eclipse Debuggers	231
5.2.2	Breakpoints	236
5.3	Fortgeschrittene Debug-Techniken	245
5.3.1	Bedingte Programmunterbrechungen	245
5.3.2	Kontrollierte Einzelschrittverarbeitung	249
5.3.3	Änderungen vornehmen	256
5.4	Unit-Tests	259
5.4.1	JUnit im Überblick	259
5.4.2	Weitere JUnit-Funktionen	265
5.5	Zusammenfassung	268
6.1	Lokales Repository aufsetzen	270
6.1.1	Einrichten von CVS	270
6.1.2	Subversion einrichten	276
6.2	CVS-Unterstützung	280
6.2.1	Mit Repositories arbeiten	280
6.2.2	Mit lokalen Kopien arbeiten	290
6.3	Auf Subversion-Repositories zugreifen	294
6.3.1	Subclipse installieren und einrichten	294
6.3.2	Daten einchecken	297
6.3.3	Mit Repositories arbeiten	303
6.3.4	Unterschiede analysieren und behandeln	308
6.3.5	Mit Subversive arbeiten	313
6.4	Im Team arbeiten	322
6.4.1	Die Perspektive »Team Synchronizing«	323
6.4.2	Weitere teambezogene Funktionen	324
6.5	Zusammenfassung	325
7.1	GUI-Editoren	328
7.1.1	Ein Überblick	328
7.1.2	Jigloo	331
7.1.3	Die Aufgabenverwaltung »Do it!«	335
7.2	Das Hauptfenster	337
7.2.1	Die Menüleiste	337
7.2.2	Der Darstellungsbereich	343
7.3	Die Dialoge	346
7.3.1	Aufgaben erfassen	346

7.3.2	Die übrigen Dialoge	357
7.4	Die Teile verbinden	363
7.4.1	Die Implementierung von »Do it!«	363
7.4.2	Die Anwendung paketieren	368
7.5	Zusammenfassung	370
8.1	Java-Webanwendungen mit Eclipse	373
8.1.1	Web Standard Tools	374
8.1.2	Java EE Developer Tools	384
8.2	Das Google Web Toolkit	391
8.2.1	Funktionsweise und Installation	391
8.2.2	Ein Beispiel-Projekt	394
8.3	Rich Ajax Platform	398
8.3.1	Grundlagen	398
8.3.2	Installation und Test	400
8.4	Zusammenfassung	405
A	Literaturverzeichnis	409
B	Die Buch-DVD	411
	Index	413