Inhalt

1	Einleitung	8
2	Ästhetische Bewegungserziehung	10
2.1	Was beinhaltet ästhetische Erziehung?	
2.2	Die Bedeutung von Körper und Bewegung für ästhetische Prozesse	11
2.3	Sport als Möglichkeit, Verknüpfungen zu wissenschaftlichen Prozessen aufzuzeigen	13
3	Praxis ästhetischer Bewegungserziehung	14
3.1	Förderung ästhetischer Gestaltungs- und Ausdrucksfähigkeit mittels Bewegung	14
3.2	Förderung ästhetischer Wahrnehmung mittels Bewegung	
3.3	Beispiel: Ästhetische Erziehung im Turnunterricht	17
4	Anästhesierung und Pluralisierung: Zwei Phänomene, die ästhetische	
	(Bewegungs-) Erziehung heutzutage so wertvoll machen	19
4.1	Pluralisierung	-
	Anästhetisierung	-
4.3	Chancen und Risiken	20
5	Praktische Tipps für die Gestaltung des Unterrichts	22
5.1	Die Rolle der Lehrenden	
5.2	Die Entwicklung von Bewegungsaufgaben?	
5.3	Die Entwicklung von Choreographien	
5.4	Der Einsatz von Musik	
5.5	Tipps für abwechslungsreiche Kurzpräsentationen einzelner Ergebnisse vor der Grupp	e 26
6	Spiele zur Einstimmung und Erwärmung	28
6.1	Spiele mit Stimmungen	
6.2	1 '	_
6.3	0 1	
	Spiele, die Berührungsängste abbauen	
	Spiele mit der Körperspannung	
	Partnerschaftliche Dehnübungen	
6.7	Spiele für einen gemeinsamen Abschluss	38
7	Turnen und Bewegungskünste	40
7.1	Das Rad und seine Variationen	•
	7.1.1 Erlernen der Technik	-
	712 Rewegungsaufgaben zum Variieren des Rades	42

7.2	Der Handstand und seine Variationen	50
	7.2.1 Erlernen und Üben der Technik	_
	7.2.2 Bewegungsaufgaben zum Variieren des Handstandes	52
7.3	Springen und Fliegen – Kunststücke mit dem Minitrampolin	58
	7.3.1 Übungen zum beidbeinigen Absprung	58
	7.3.2 Gewöhnung an das Minitrampolin	59
	7.3.3 Bewegungsaufgaben, um Sprungkunststücke zu entwickeln	60
7.4	Geräte und Gerätekombinationen als Ausgangspunkt für Gestaltungsprozesse	67
	7.4.1 Überblick: Was ist turnerisches Sich-Bewegen?	68
	7.4.2 Checkliste: Interpretationsmöglichkeiten eines Gerätes	
	7.4.3 Bewegungsaufgaben für das Erkunden und Gestalten an und mit Geräten	71
8	Akrobatik - Akrobatische Kunststücke entwickeln und variieren	74
8.1	Pyramiden selbst erfinden	75
	8.1.1 Aufgaben, die zum Gestalten einer Choreographie anregen	81
8.2	Grundfiguren der Akrobatik, Üben und Variieren	
	8.2.1 Der Schulterstand	85
	8.2.2 Der Flieger	86
	8.2.3 Die Gallionsfigur	
	8.2.4 Bewegungsaufgaben zum Variieren der Grundfiguren	90
9	Tanzen	96
9.1	Bewegungsaufgaben im Tanzen	97
9.2	Gehen – so einfach und doch so flexibel:	
	Bewegungsaufgaben basierend auf den Gestaltungskriterien nach Laban (1998)	
9.3	Bewegungsaufgaben basierend auf musikalischen Grundlagen	
	9.3.1 Metrum und Takt	108
	9.3.2 Rhythmus	
9.4	Bewegungsaufgaben basierend auf einem Tanzstil	
	9.4.1 Volkstanz	112
	9.4.2 Walzer	116
	9.4.3 HipHop	122
10	Persönliches Schlusswort	131
	Über die Autorin	131
11	Literatur	132
12	Stundenbeispiele	134
	Eine Kopfunter-Show entwickeln	
	Pyramiden entwerfen und bauen	
	Erarbeiten einer Flugshow	
10.4	Erarbeiten einer Turn-Show mit Geräten	140
10.5	Erarbeiten eines HipHop mit akrobatischen Elementen	142