

Der Inhalt (im Überblick)

	Einführung	xix
1	HTML5 kennenlernen: <i>Willkommen in Weboville</i>	1
2	Einführung in JavaScript und das DOM: <i>Ein bisschen Code</i>	35
3	Events, Handler und der ganze Rest: <i>Ein bisschen Interaktion</i>	85
4	JavaScript-Funktionen und Objekte: <i>Echtes JavaScript</i>	113
5	Standortsensitives HTML: <i>Geolocation</i>	165
6	Mit dem Web sprechen: <i>Extrovertierte Apps</i>	213
7	Entdecken Sie Ihren inneren Künstler: <i>Die Leinwand</i>	281
8	Nicht Vaters Fernseher: <i>Video ... mit dem Gaststar »Canvas«</i>	349
9	Lokal speichern: <i>Web Storage</i>	413
10	JavaScript zum Arbeiten bringen: <i>Web Workers</i>	473
	Anhang: Was übrig bleibt	531
	Index	549

Der Inhalt (jetzt ausführlich)

Einführung

Ihr Gehirn und HTML5-Programmierung. Sie versuchen, etwas zu lernen, und Ihr Hirn tut sein Bestes, damit das Gelernte nicht hängen bleibt. Es denkt nämlich: »Wir sollten lieber Platz für wichtigere Dinge lassen, z. B. für das Wissen darüber, welche Tiere einem gefährlich werden könnten oder dass es eine ganz schlechte Idee ist, nackt Snowboard zu fahren.« Tja, wie schaffen wir es nun, Ihr Gehirn davon zu überzeugen, dass Ihr Leben davon abhängt, etwas über HTML5 und JavaScript zu wissen?

Für wen ist dieses Buch?	xx
Wir wissen, was Sie gerade denken	xxi
Und wir wissen, was Ihr <i>Gehirn</i> gerade denkt	xxi
Metakognition: Nachdenken übers Denken	xxiii
Lies mich!	xxvi
Softwareanforderungen	xxvii
Fachgutachter	xxviii
Danksagungen	xxix
Noch mehr Danksagungen!	xxx