

Der Inhalt (im Überblick)

	Einführung	xix
1	Einstieg in die mobile Webprogrammierung: <i>Responsive Webdesign</i>	1
2	Responsivität mit Augenmaß: <i>Responsive Webdesign und Mobile First</i>	43
3	Eine eigene mobile Website: <i>Ungünstige Umstände</i>	91
4	Entscheiden, welche Geräte berücksichtigt werden sollen	137
5	Gerätedatenbanken und -klassen: <i>Gemeinsam stark</i>	151
6	Mit Frameworks mobile Web-Apps bauen: <i>Der Tartanator</i>	217
7	Supermobile Web-Apps in der Praxis	267
8	Hybride mobile Apps mit PhoneGap: <i>Tartan-Jagd — Nativ werden</i>	313
9	Für die Zukunft gewappnet: <i>(Etwas) Ordnung ins Chaos bringen</i>	357
A	Was übrig bleibt: <i>Die Top Sechs der Themen, die wir nicht behandelt haben</i>	373
B	Die Webserverumgebung einrichten: <i>Das Fundament</i>	387
C	WURFL installieren: <i>Geräte erschnüffeln</i>	397
D	Android-SDK und Werkzeuge installieren: <i>Die passende Umgebung schaffen</i>	403
	Index	417