

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	7
Teil 1: Konzepte für die Primarstufe	11
Zielgruppe 1. Klasse	11
Die Maus hat Geburtstag	11
Versteckspiel mit Winnie Puuh und seinen Freunden	13
Mit den Brüdern Grimm im Märchenwald	17
Zielgruppe 2. Klasse	20
Findet Nemo!	20
UFO-Landung	22
Wo ist Theo?	25
Monika, der Sommer ist da!	29
Zielgruppe 2. und 3. Klasse	31
Auch Gespenster lesen gern	31
Balduin, der Bibliotheksgeist	35
Fipps Geburtstagsfeier	39
Die Rettung Käpt'n Blaubärs	43
Drache Koks braucht Hilfe	46
Zielgruppe 3. Klasse	50
Auf der Suche nach Pippis Schatz	50
Dunkel war's, der Mond schien helle	55
Finde Mogli im (Bücher-) Dschungel	58
Oscar, der Ballonfahrer auf Reisen	63
Wilder Westen	68
Zielgruppe 3. und 4. Klasse	73
Hilfe, Langeweile! Kinder helfen kranken Kindern	73
Reise zu den Dinosauriern	78
Die Welt der Indianer	86
Willy im Baum	88
Elefant, Tiger und Co(bra)	92
Teil 2: Konzepte für die Sekundarstufe	96
Zielgruppe 5. und 6. Klasse	96
Active Halma	96
Animalisch gut!	101
Detektiv Conan	109

Detektive in der Bibliothek	113
Rasende Reporter	123
Zielgruppe 7. und 8. Klasse	146
MANGA – Big in Japan, Big bei uns!	146
Vasco Da Gamas Entdeckungsreise	151
Special Interest Library	157
Zielgruppe 9. und 10. Klasse	160
Suche Job fürs Leben	160
Von Twilight bis Spider-Man	163
slAm the LIBRaRY	166
Zielgruppe ab 11. Klasse	169
Google, Wikipedia & Co.	169
Überlebenstraining für Wissensflut und Informationswüste	174
How to use an academic library?	185
Index	196