

# Inhalt

Einleitung	7
Jugendliche leben in einer gewalttätigen medialen Kultur Interview mit Jo Groebel	67
Activision – der Spielmacher Gespräch mit Wolfram von Eichborn	77
Was macht die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften? Elke Monssen-Engberding zu den Aufgaben ihrer Behörde	90
„Die neuen Medien machen uns krank“ Gespräch mit Werner Glogauer	96
Gewalt in Computerspielen und politische Bildung. Interview mit Tilman Ernst	104
Computerprofis und Ego-Shooter Gespräch mit Jürgen Kuri	110
Auf der Suche nach dem „guten Gefühl“ Gespräch mit dem Spieleforscher Jürgen Fritz	113
Netzwerk der Gamer-Parties PlanetLAN	122
Die Gamer – Sportstars von morgen?	137
Delta-Force – die virtuelle Eliteeinheit	151
Die Gamer-Szene im Internet: „Krawall“	155
Babe beim Plattmachen Frauen in der Gamer-Szene	168
Glossar	172