

INHALT

Peter Sloterdijk

Das Zeug zur Macht 7

1. Das Tausendjährige Reich der Kompetenz –
Zum Selbstbegriff der modernen Welt 7
2. Simulation von Souveränität – Über die Geburt
des Design aus dem Geist des Rituals 10
3. Kompetenz als Revisionskompetenz –
Design unter dem kategorischen Imperativ
der Warenwelt 17
4. Auf das Ego angewandte Kunst 21
5. Im Titanenkampf 23

Sven Voelker

Der Welt über die Straße helfen 27

1. Modelle 31
2. Verbindung 51
3. Beobachtung 65
4. Identitäten 85
5. Maschine 97