

Inhaltsverzeichnis









Kursiv gesetzte Einträge verweisen auf verwandte Methoden in anderen Kapiteln

Vorwort	14
1 Lernen organisieren	17
Lernfähigkeiten bewusst machen und trainieren	
Lerntypen-Test	18
<i>Mnemotechnische Verknüpfung (→ 8, S. 269)</i>	
Oberbegriffe	20
Progressive Muskelentspannung	21
Selbsteinschätzung	23
Stärken-Schwächen-Profil	25
Lernen planen	
Abc-Analyse	26
Ausschreibung	27
<i>Fragenbaum/Planungsbaum (→ 6, S. 197)</i>	
Zeitplan	29
Lernen als Einzelarbeit organisieren	
Freiarbeit	31
Kompetenz-Konstruktion	33
Stationenlernen/Lernen an Stationen	35
Stillarbeit/Einzelarbeit	37
Wettbewerb	38
Wochenplanarbeit	40
Lernen in Kleingruppen organisieren	
<i>Fallstudie (→ 3, S. 120)</i>	
Gruppenarbeit	42
Gruppenpuzzle/Experten-Methode	44
Partnerarbeit/Tandem/Partnerpuzzle	45
Themenzentrierte Interaktion (TZI)	47
Übungsfirma/Juniorenfirma	49
Lernen in Großgruppen organisieren	
Lehrgespräch	50
Lernen durch Lehren	52
<i>Moderation (→ 6, S. 223)</i>	
Projekt	53

Planspiel	55
Zukunftswerkstatt	57
Lernen begleiten und dokumentieren	
Anker-Ideen	59
Beobachtungsbericht	60
Lernplakat	61
<i>Lernjournal/Lerntagebuch (→ 9, S. 288)</i>	
Methoden-Portfolio	62
2 Gruppen gestalten und begleiten	63
Gruppen bilden	
Kurzthemen-Gruppen	64
Memory-Tausch	65
Moleküle	66
Spontangruppen	67
<i>Vier-Ecken-Spiel (→ 6, S. 221)</i>	
Zufallsgruppen	68
Gruppen lernen sich kennen	
Begrüßungsrituale	69
Gespiegelte Vorstellung	70
Partnerinterview/Steckbrief	71
Passwort	72
Schattenriss-Porträt	73
Sprechweisen	74
<i>Kugellager (→ 6, S. 213)</i>	
Gruppenprozesse planen und voranbringen	
<i>Ausschreibung (→ 1, S. 27)</i>	
Entscheidungstorte	75
Schneeball	76
Gruppenprozesse begreifen und verbessern	
<i>(siehe auch → 9)</i>	
Feedback-Bogen	77
Feedback-Interview	78
<i>Gruppenplastik-Feedback (→ 9, S. 299)</i>	
Gruppenvertrag	79

Heißer Stuhl	80
Spiegeln	81
Gruppen konzentrieren	
Ausatmen	83
Kooperatives Lernen	84
Denk-Starter	86
<i>Fantasiereise (→ 3, S. 141)</i>	
<i>Progressive Muskelentspannung (→ 1, S. 21)</i>	
Sitz-Starter	88
Steh-Starter	90
Stop and go	92
Stromunterbrechung	93
Stummes Ruhesignal	94
Zurückspulen/Letzter Satz	95
Gruppen beenden	
<i>(siehe auch → 9)</i>	
Sonnenblume	96
Tortendeckel	98
3 Recherchieren und erkunden	99
Ein Thema entfalten	
<i>Bilderbuffet (→ 7, S. 251)</i>	
Blätterlawine/Stumm-schriftlicher Dialog	100
<i>Blitzlicht (→ 9, S. 305)</i>	
Brainstorming	101
<i>Cluster (→ 4, S. 167)</i>	
<i>Fragenbaum/Planungsbaum (→ 6, S. 197)</i>	
Tischset	102
Recherche vorbereiten	
Bibliografieren	104
Fragebogen	105
Index-Recherche	107
Online-Bibliografie E	108
Recherche traditionell durchführen	
Archivarbeit	109
Befragung	111
<i>E kennzeichnet Methoden mit elektronischen Medien</i>	






Beobachtung	113
Bibliotheksrecherche	115
Erkundung	117
Experiment	118
Fallstudie	120
Interview	122
Sachverständigenbefragung	124
Recherche im Internet durchführen	
Internetrallye E	126
Lesezeichen E	127
Operatoren-Abfrage E	128
Phrasensuche E	130
WebQuest E	131
Recherche in der Lebenswelt durchführen	
Aktionsforschung	133
Foto-Dokumentation	134
Narratives Interview	135
Oral History/Spurensuche vor Ort	136
Umfrage	137
Verstecktes Theater	139
Erkundung von Innenwelten durchführen	
<i>Brief in die Zukunft (→ 9, S. 286)</i>	
Fantasiereise	141
<i>In-/Out-Liste (→ 6, S. 198)</i>	
Erkundungen mit der Dynamik von Gruppen verbinden	
Dreier-Interview	143
Forumtheater	144
Playback-Theater	145
Rollenspiel	146
<i>Vier-Ecken-Spiel (→ 6, S. 221)</i>	221
Werteauktion	148
Zeitungstheater	149
Erkundetes dokumentieren	
<i>(siehe auch → 6)</i>	
Ablage	150
Internet-Wissensdepot E	151

Mitschrift		153
Portfolio		155
<i>Zeitleiste</i> (→ 4, S. 171)		
4 Informationen strukturieren, verarbeiten, bewerten		157
Informationen hierarchisch strukturieren		
Baumdiagramm		158
Begriffshierarchie/Concept Map		159
Flussdiagramm E		160
Kartenabfrage/Metaplan		161
Mindmap E		163
Numerische/gemischte Gliederung		165
Informationen nichthierarchisch strukturieren		
Cluster		167
Matrix		169
Zeitleiste		171
Informationen verarbeiten		
Computersimulation E		173
<i>Diagramme</i> (→ 7)		
Hypothesenbildung		174
Modell		175
<i>Planspiel</i> (→ 1, S. 55)		
Soziogramm		177
Informationen bewerten		
<i>Bepunkten</i> (→ 7, S. 226)		
<i>Entscheidungsspiel</i> (→ 6, S. 210)		
5 Filme verarbeiten		179
Filme aktiv sehen		
Bildausfall		180
Film-Exposition		181
Tonausfall		183
Wirklichkeitsbezug		184
Filme interpretieren		
Figuren-Kommentar		185

Figuren-Konferenz	186
Figuren-Konstellation	187
Figuren-Soziogramm	188
Stumm-schriftlicher Dialog	189
Subtexte	190
Vor-Film	191
Filme werten	
<i>Stimmungsbarometer (→ 9, S. 295)</i>	
Trailer	192
<i>Votum-Ei (→ 9, S. 297)</i>	
6 Gespräche führen	193
Gespräch vorbereiten	
Ampelspiel	194
Ankreuzblatt	195
Bildverfremdung E	196
Fragenbaum/Planungsbaum	197
In-/Out-Liste	198
Pro-Kontra-Texte	199
Provokationsbilder/Impulsbilder E	200
Sprechblasen	201
Symbolische Bilder	202
Zitat-Oppositionen	203
Gespräch gestalten	
Aquarium	204
Debatte	205
Diskussion	207
Diskussion mit Gruppenschutz	209
Entscheidungsspiel	210
Expertenpodium	211
Kreuzverhör	212
Kugellager	213
Lawinengespräch	214
Plenumsdiskussion	215
Positionsspiel	216
Prioritätenspiel	217
Pro-Kontra-Debatte	218

Redekette	220
Vier-Ecken-Spiel	221
Gespräch begleiten	
Echo	222
Moderation	223
<i>Spiegeln (→ 2, S. 81)</i>	
Themenspeicher	225
Gespräch im Ergebnis festhalten	
Bepunkten	226
Ergebnisprotokoll	227
<i>Flussdiagramm (→ 4, S. 160)</i>	
<i>Mindmap (→ 4, S. 163)</i>	
Verlaufsprotokoll	228
7 Präsentieren	229
Präsentation einzeln mündlich gestalten	
Impulsreferat	230
Rede	231
Referat	233
Sandwichvortrag	235
Sukzessives Aufdecken	236
Thesenvortrag	237
Vortrag	238
Präsentation in Gruppen mündlich gestalten	
<i>Expertenpodium (→ 6, S. 271)</i>	
Galeriegang/Museumsgang	240
Magazinsendung E	241
Talkshow	243
<i>Verstecktes Theater (→ 3, S. 139)</i>	
Präsentation komplex schriftlich gestalten	
Ausstellung	244
Broschüre/Magazin	246
<i>Foto-Dokumentation (→ 3, S. 134)</i>	
Internet-Präsentation E	248
<i>Portfolio (→ 3, S. 155)</i>	
<i>Wettbewerb (→ 1, S. 38)</i>	

Präsentation visuell unterstützen

Balkendiagramm E		250
Bilderbuffet		251
Blasendiagramm E		252
Flächendiagramm E		253
Kreisdiagramm/Tortendiagramm E		254
Kurvendiagramm/Liniendiagramm E		255
Merkzettel		256
<i>Mindmap</i> (→ 4, S. 163)		
<i>Modell</i> (→ 4, S. 175)		
Säulendiagramm E		257
Wandzeitung		258

8 Üben und einprägen

259

Üben mit Wissensnetzen

Analogisierung	260
Ankermethode	262
Bebilderung	263
Falsche Freunde	264
Lernhierarchie	265
Loci-Methode	266
Logische Netze	267
<i>Mindmap</i> (→ 4, S. 163)	
Mnemotechnische Verknüpfung	269

Üben mit Gruppendynamik

Domino	271
Schlüsselfragen	272
Trimino	273

Üben mit Lernspielen

Begriffspantomime	274
Initialenrätsel	275
Memory	276
Quartett	277
Tabu	278

Üben mit selektiven Verfahren

Lernkartei	279
<i>Lernplakat</i> (→ 1, S. 61)	

Lückentext	281
<i>Modell (→ 4, S. 175)</i>	
Perspektivierung	282
Progressives Auswischen	284
9 Evaluieren	285
Evaluation individuell schriftlich einleiten	
Brief in die Zukunft	286
Feedback-Brief	287
Lernjournal/Lerntagebuch	288
Multiple-Choice-Test	290
Zielscheibe	292
Evaluation kollektiv schriftlich einleiten	
Ideen- und Klagemauer	293
Koordinaten	294
Stimmungsbarometer	295
Stimmungskurve	296
Votum-Ei	297
Evaluation aktional einleiten	
Gruppenbild	298
Gruppenplastik-Feedback	299
Punktwertung	300
Soziometrisches Feedback	301
Standogramm	303
Stumme Imitation	304
Evaluation mündlich durchführen	
Blitzlicht	305
Feedback-Gespräch	306
Vielredner–Wenigredner	307
Vermutungen	308
Zuschreibung	309
Literatur	310
Sachregister	314
Methodenregister	316