

Inhaltsverzeichnis

Einführung	9
➤ 01 Grundlagen des Lernens	13
Das Gehirn	14
Verschiedene Lerntypen und Intelligenzen	38
Die Intelligenzen nach Howard Gardner	41
VAKOG-Lerntypen – gibt es die?	48
Lerntypen nach dem Herrmann-Dominanz-Modell	52
Von der unbewussten Inkompetenz zur unbewussten Kompetenz	57
➤ 02 Merk-würdig trainieren	59
Die Welt der Suggestopädie	60
Kurze Einführung in die Geschichte der Suggestopädie	60
Wie die Suggestopädie nach Deutschland kam	64
Die wesentlichen Faktoren der Suggestopädie	68
Fünf Wirkfaktoren als Basis von suggestopädischen Trainings	69
Rhythmisierung und Abwechslung	71
Entspannung in Trainings	72
Methoden in der Suggestopädie	74
Lernen in Bewegung	81
Multisensorik – multisensorische Aufbereitung des Stoffs	94
Einsatz multisensorischer Sprache	96
Suggestion und Desuggestion	99
Trainer als Träger von Suggestionen	107

Interaktion in der Gruppe	111
Musikeinsatz im Training	114
7 03 Phasen im Training	121
Unterschiedliche Modelle von Seminar- und Trainingsabläufen	122
Kreisläufe	122
Phasen im suggestopädischen Training	124
Der Inszenierungsgedanke	127
Thema Lernziele	130
Anfangen	133
Die Zeit davor	133
Der Einstieg	134
Organisatorisches	134
Das Kennenlernen	135
Themen einbringen	136
Die Lernlandschaft im Einsatz	140
Die Lust der Pinnwand	144
Die Wäscheleine	147
Die Vernissage	150
Die Landkarte	153
PAL – Vortragspersiflage	156
PowerPoint mit Abwechslung	159
Die Fernsehsendung	162
What's wrong	165
Eine Story	168
Lernkonzert	174
Zu Dritt	177
Die Diashow	179
Story in drei Bildern	181
Die Castingshow	184
Die Kartons	186
Das Hörspiel	188
Das Museum	191

Themen bearbeiten	196
Zirkeltraining	199
Wo ist es?	202
Nimm vier	205
Mit Hand und Fuß	208
Der Marktplatz	210
Das Chaosspiel	213
Rollenspiele	216
Das Schaufenster	220
Vom Realbild zum Standbild	224
Weit, weit weg	228
Worst Case	230
Die Rallye	233
Wiederholung der Inhalte	238
Quizspiele generell	239
Der große Preis	240
Profis unter sich: Teilnehmer als Quizmaster und Quizteilnehmer zugleich	243
Immer weiter – das Endlos-Lernspiel	245
Der rasende Reporter	248
Der Sonnenkönig	251
Ja/Nein-Spiel	253
Activity	255
Die Podiumsdiskussion	257
Die Übereifrigen	261
Bild-Zeitung	263
Die Flaschenpost	264
704 Beispielhafter Trainingsablauf	267
Führungskräftetraining	268
Einstieg mit der Methode »Castingshow«	271
Methode »Murmelrunden«	272
»Nimm vier« zu Führungsleitlinien	272
Eigenarbeit	276

Die Fernsehsendung – Variante Talkshow	278
Passives Lernkonzert – mentale Integration – Entspannung	280
Rollenspielarbeit	280
Die Landkarte	283
Literaturverzeichnis	285